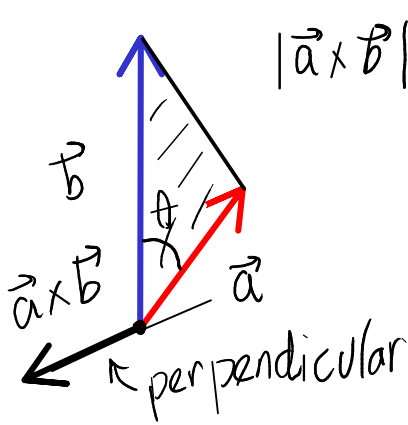


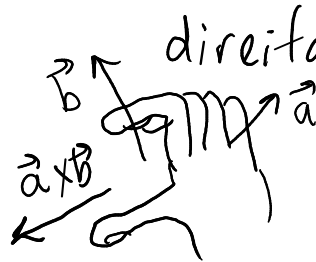
## PRODUTO VETORIAL



$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta = \text{área do triângulo de } \vec{a} \text{ e } \vec{b}$$

$\vec{a} \times \vec{b}$  é perpendicular ao plano de  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$

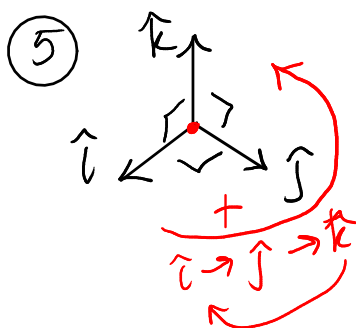
no sentido da regra da mão direita, de  $\vec{a}$  para  $\vec{b}$



## propriedades

- ① anti-comutativo  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$
- ② não-associativo  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) \neq (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$
- ③ distributivo, em relação à soma  

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) + (\vec{a} \times \vec{c})$$
- ④  $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$



$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$$

$$\hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}$$

$$\hat{j} \times \hat{k} = \hat{i}$$

$$\hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i}$$

$$\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}$$

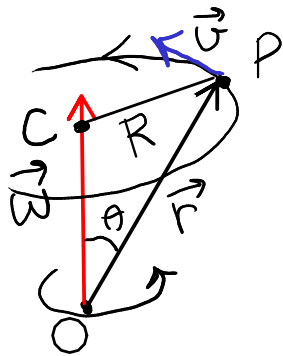
$$\hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}) \times (b_x \hat{i} + b_y \hat{j} + b_z \hat{k})$$

$$= (a_y b_z - a_z b_y) \hat{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \hat{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \hat{k}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

## VETORES VELOCIDADE E ACELERAÇÃO ANGULAR



$$R = r \sin \theta$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$|\vec{v}| = |\vec{\omega}| |\vec{r}| \sin \theta$$

$$\vec{v} = (\omega R) \hat{e}_t$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$\boxed{\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}}$$

$$\vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

←  $\vec{\omega}$  pode mudar em módulo e direção

## ROTAÇÃO PLANA

eixo de rotação sempre na mesma direção ( $\hat{e}_e$ ) ← fixo

$$\vec{\omega} = \omega \hat{e}_e$$

$\uparrow$   
 $\dot{\theta}$

$$\vec{\alpha} = \alpha \hat{e}_e$$

$\uparrow$   
 $\dot{\omega}$

$$\boxed{\vec{a} = \alpha R \hat{e}_t + \omega^2 R \hat{e}_n}$$

$\hat{e}_t$  e  $\hat{e}_n$  → no plano de rotação (fixo)

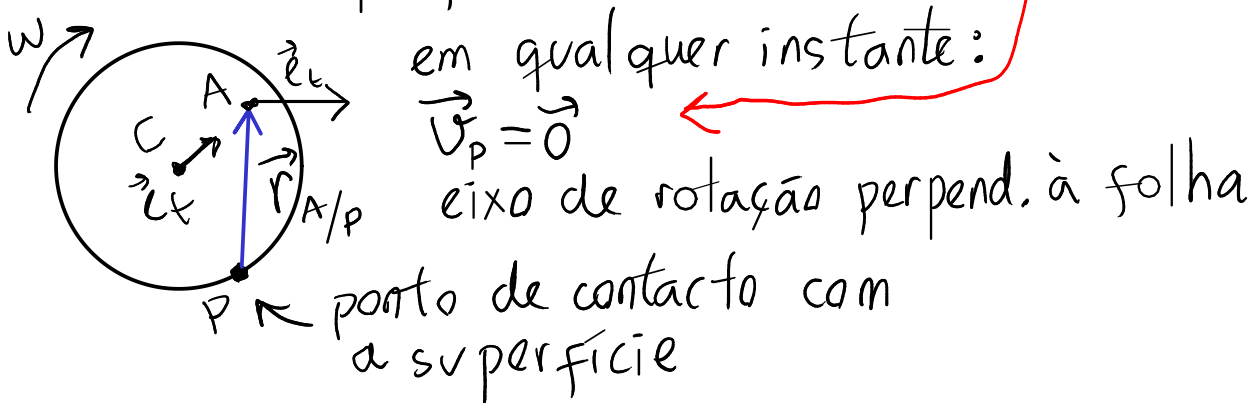
$\hat{e}_n$  → aponta para o centro C (no plano de rotação)

R → distância desde o ponto até C ( " )

# MOVIMENTOS DE ROTAÇÃO DEPENDENTES



esfera ou roda em movimento, sem deslizar, numa superfície.



$$\vec{v}_A = \vec{v}_{A/P} + \vec{v}_P = \vec{v}_{A/P} = (\omega d_{AP}) \hat{e}_t$$

$$\omega \times \vec{r}_{A/P} \quad \uparrow \quad \uparrow$$

( $\theta = 90^\circ$ )  $|\vec{r}_{A/P}|$

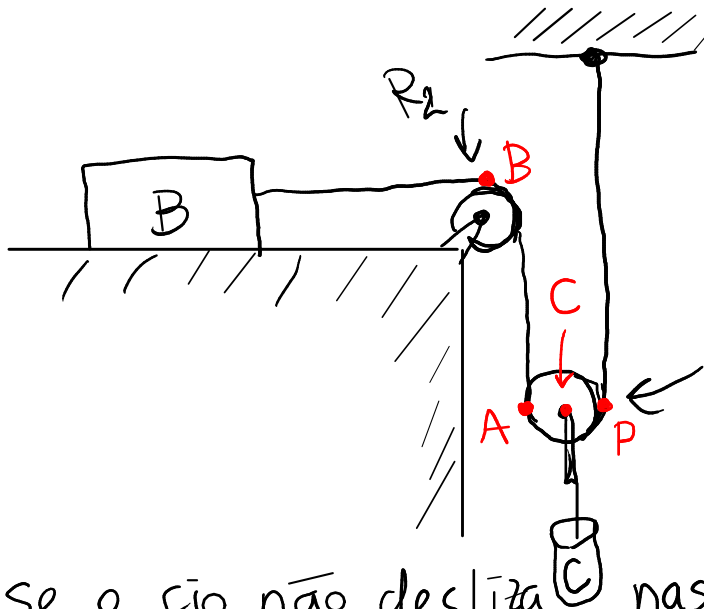
$$\vec{v}_C = (\omega d_{CP}) \hat{e}_t$$

$$v_C = \omega R$$

↑  
paralelo à superfície

duas variáveis  $s(t)$ ,  $\theta(t)$  e uma

condição:  $\dot{s} = R \dot{\theta} \Rightarrow$  um único grau de liberdade

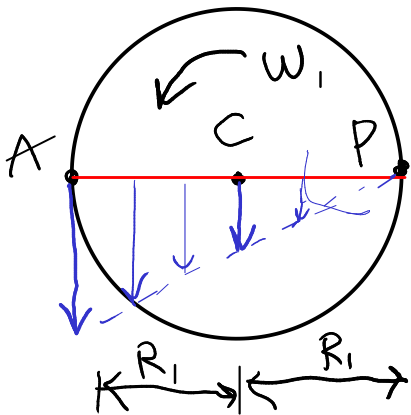


duas roldanas de raios  $R_1$  e  $R_2$

3 pontos no fio: P, A e B

se o fio não desliza nas roldanas  
roldana 1

$$\vec{v}_P = \vec{0} \Rightarrow \begin{cases} \vec{v}_A = \vec{v}_{A/P} \\ \vec{v}_C = \vec{v}_{C/P} \end{cases}$$

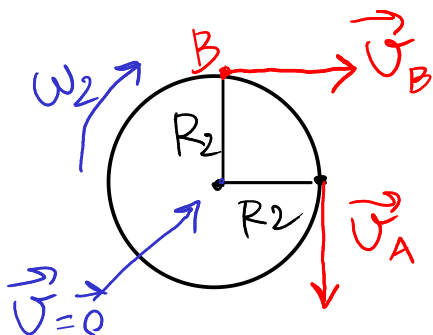


$$v_A = 2 R_1 \omega_1$$

$$v_C = R_1 \omega_1$$

$$v_A = 2 v_C$$

roldana 2



$$v_B = v_A = R_2 \omega_2$$

$$v_B = 2 v_C$$

$$\omega_1 = \frac{v_C}{R_1}$$

$$\omega_2 = \frac{v_B}{R_2}$$

quatro velocidades:  $v_B, v_C, \omega_1, \omega_2$   
e 3 condições  $\rightarrow$  apenas um grau de liberdade