

# DINÂMICA

- Jaime Villate, 1999.  
Universidade do Porto, Faculdade de Engenharia.

Segunda parte da disciplina "Mecânica pura e aplicada", lecionada nas licenciaturas de Engenharia Química e Engenharia Informática e Computação.

- Estes apontamentos são apenas os sumários que escrevi para preparar as aulas. Poderão servir como guia de estudo, mas não dispensam a consulta da bibliografia, especialmente para resolver problemas, que é a melhor forma de aprender mecânica.

## BIBLIOGRAFIA

1. J.L. Meriam e L.G. Kraige. *Engineering Mechanics*, vol. 2: *Dynamics*. Quarta edição, John Wiley & Sons, 1998
2. F.P. Beer e E.R. Johnston. *Vector Mechanics for Engineers*, vol. 2: *Dynamics*. Sexta edição, Mc Graw-Hill, 1996.

## DINÂMICA

Estudo do movimento

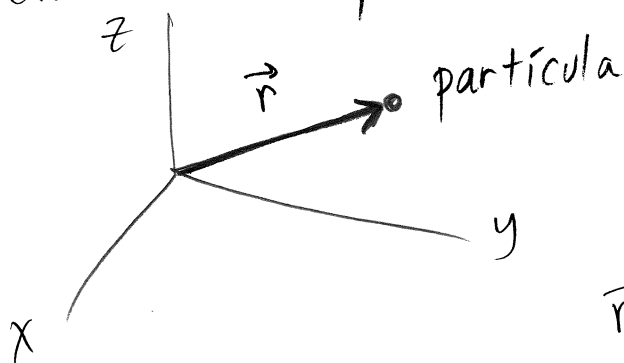
- ① observação do movimento → obtenção das forças que o produzem.  
ex:



descoberta de Neptuno a partir da observação do movimento de Uranus

- ② A partir das forças, prever o movimento.

Cinemática: caracterização do movimento, sem considerar as suas causas  
cinemática das partículas



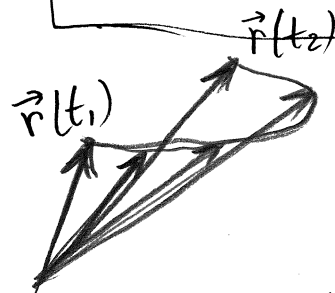
$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$$

vector de posição

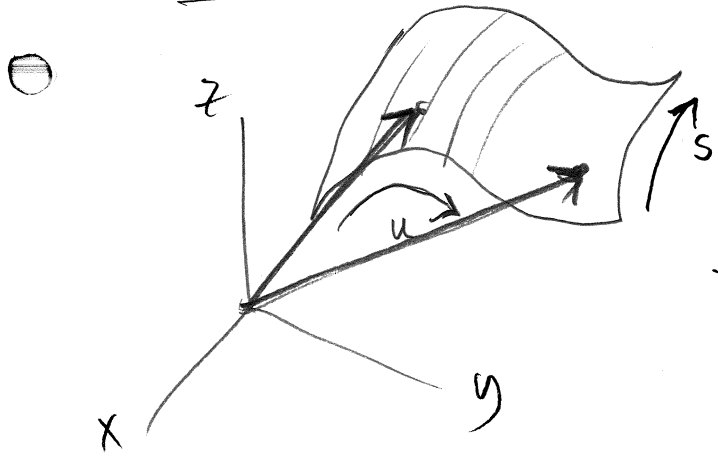
$\vec{r}$  é função do tempo  
↑ contínua

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$$

○  $\vec{r}(t)$  define a equação paramétrica de uma curva (trajectória)  
 $t_1 \leq t \leq t_2$



Sistemas com dois graus de liberdade



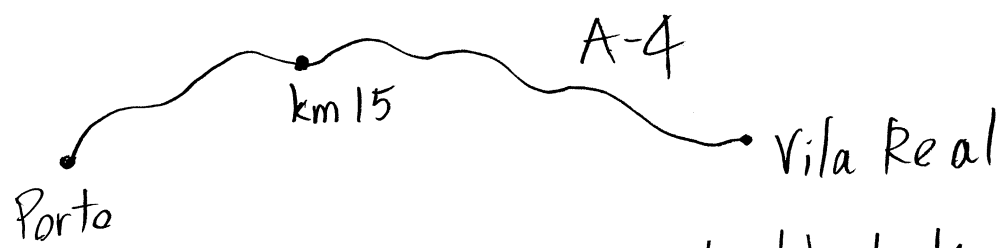
partícula sobre uma superfície:

$\vec{r} = \vec{f}(u, s)$  (equação da superfície)  
 ↖ ↗ coordenadas paramétricas da superfície

$u$  e  $s$  dependem de  $t$

dois graus de liberdade:  $u(t), s(t)$

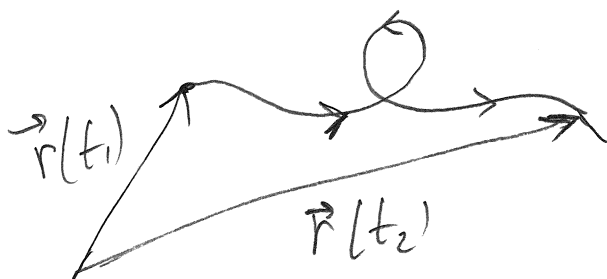
Sistemas com um grau de liberdade



um grau de liberdade  $\rightarrow s =$  deslocamento a partir da origem

$s(t)$   $\vec{r} = \vec{f}(s)$  (equação da trajectória)

- No caso mais geral, é preciso 3 graus de liberdade  $x(t)$ ,  $y(t)$ ,  $z(t)$  para determinar o movimento. No entanto se admitirmos que a trajetória é conhecida, e quisermos caracterizar o mov. ao longo dessa trajetória, teremos um grau de liberdade! :



$s$  = deslocamento escalar  
(ao longo da trajetória)  
= comprimento de arco  
a partir de uma origem

velocidade escalar média =  $\bar{v} = \frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1}$   
(entre  $t_1$  e  $t_2$ )

$\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$  (em  $\frac{m}{s}$  ou  $\frac{km}{h}$ , etc)

velocidade escalar instantânea:  $v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t}$   
 $= \frac{ds}{dt}$

Aceleração escalar média:

$\bar{a} = \frac{v_2 - v_1}{t_2 - t_1}$  (aumento da velocidade instantânea, por unid. de tempo)

$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$  (em  $\frac{m}{s^2}$ ,  $\frac{km}{h^2}$ , etc...)

Aula 14, 21 de Abril de 1999

Equações de movimento (em uma dimensão)

$$\begin{cases} v = \frac{ds}{dt} \\ a = \frac{dv}{dt} \end{cases}$$

outra equação útil:

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{ds} \frac{ds}{dt} = v \frac{dv}{ds}$$

$$a = v \frac{dv}{ds}$$

Resolução das equações de movimento

Exemplos:

①  $s = 3t^3 - t^2 \rightarrow v = 9t^2 - 2t \rightarrow a = 18t - 2$

②  $v = 3t^2 + 5t \rightarrow a = 6t + 5$

$$\frac{ds}{dt} = 3t^2 + 5t \rightarrow \int_{s_0}^s ds = \int_{t_0}^t (3t^2 + 5t) dt$$

$$s - s_0 = t^3 - t_0^3 + \frac{5}{2}(t^2 - t_0^2)$$

③  $a = 7t$

$$\rightarrow \int_{v_0}^v dv = \int_{t_0}^t (7t) dt \Rightarrow v = v_0 + \frac{7}{2}(t^2 - t_0^2)$$

$$\rightarrow s = s_0 + \int_{t_0}^t \left[ v_0 + \frac{7}{2}(t^2 - t_0^2) \right] dt = s_0 + v_0 \Delta t + \frac{7}{6}(t^3 - t_0^3) - \frac{7}{2} t_0^2 \Delta t$$

④  $a = 15 - s^2 \rightarrow \int_{s_0}^s (15 - s^2) ds = \int_{v_0}^v v dv$

$$15(s - s_0) - \frac{1}{3}(s^3 - s_0^3) = \frac{1}{2}(v^2 - v_0^2)$$

$$\rightarrow v = f(s) \rightarrow \frac{ds}{f(s)} = dt$$

⑤  $a = 3v \rightarrow \frac{dv}{3v} = dt \rightarrow v = v_0 e^{3(t-t_0)}$

$$s = s_0 + \int_{t_0}^t v_0 e^{3(t-t_0)} dt$$

outro método:  $3v = v \frac{dv}{ds} \rightarrow ds = \frac{dv}{3}$

Movimento uniforme:  $v = \text{constante} \quad a = \frac{dv}{dt} = 0$

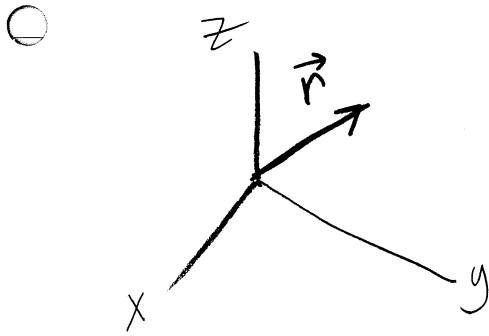
$$\rightarrow \boxed{\Delta s = v \Delta t} \quad \boxed{v = \bar{v}}$$

Movimento uniformemente acelerado:  $a = \text{constante}$

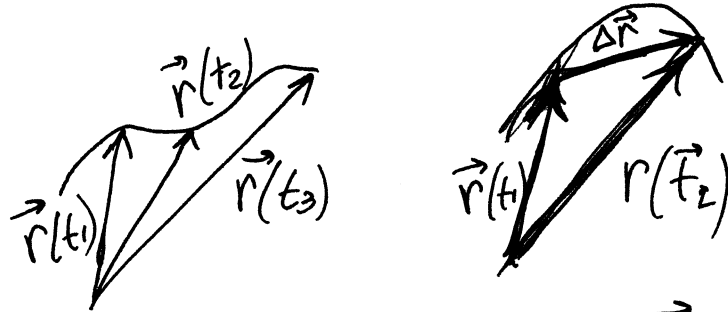
$$\Rightarrow \Delta v = a \Delta t \quad (a = \bar{a}) \quad v_0 + a \Delta t = \frac{ds}{dt} \quad \boxed{\Delta s = v_0 \Delta t + \frac{a}{2}(t^2 - t_0^2)}$$

$$a = v \frac{dv}{ds} \Rightarrow a \Delta s = \frac{1}{2}(v^2 - v_0^2) \Rightarrow \boxed{v^2 = v_0^2 + 2a \Delta s}$$

## MOVIMENTO EM 3 DIMENSÕES



$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} = \text{vector posição}$   
 $\vec{r}$  é função do tempo



deslocamento  
 (no intervalo  $[t_1, t_2]$ )  
 $= \Delta \vec{r} = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1)$

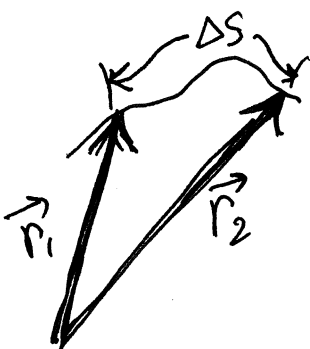
Velocidade instantânea

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad (\text{derivada do vector } \vec{r})$$

$$\Delta \vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$

$$\Rightarrow \vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta z}{\Delta t} \hat{k} \right) = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k}$$

$$\boxed{\vec{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j} + \dot{z}\hat{k}}$$

Módulo da velocidade

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t}$$

$$\text{se } \Delta t \rightarrow 0 \Rightarrow \Delta s \rightarrow |\Delta \vec{r}|$$

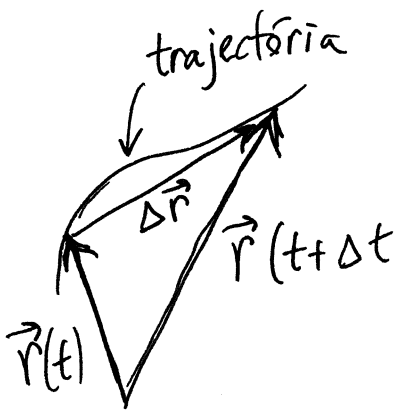
$$\Rightarrow v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t} = \left| \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \right|$$

$$|\vec{v}| = v = \dot{s}$$

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \hat{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \hat{j} + \frac{\Delta v_z}{\Delta t} \hat{k} \right)$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{a} = \dot{v}_x \hat{i} + \dot{v}_y \hat{j} + \dot{v}_z \hat{k} = \ddot{x} \hat{i} + \ddot{y} \hat{j} + \ddot{z} \hat{k}}$$

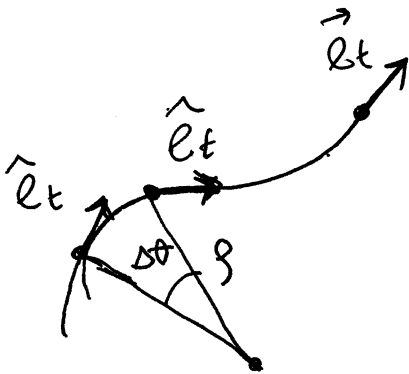
## Coordenadas normal e tangencial



no limite  $\Delta t \rightarrow 0$ , o vector deslocamento,  $\Delta \vec{r}$ , é tangente à trajectória no ponto  $\vec{r}(t)$ .

$$\Rightarrow \boxed{\vec{v} = v \hat{e}_t}$$

onde  $\hat{e}_t$  é o VERSOR TANGENTE à trajectória



$\Delta s \approx$  arco de círculo com raio  $\rho$  e ângulo  $\Delta \theta$

$$\Rightarrow \Delta s \approx \rho \Delta \theta$$

serão iguais no limite  $\Delta t \rightarrow 0$

$$\Rightarrow \dot{s} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \rho \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \rho \frac{d\theta}{dt}$$

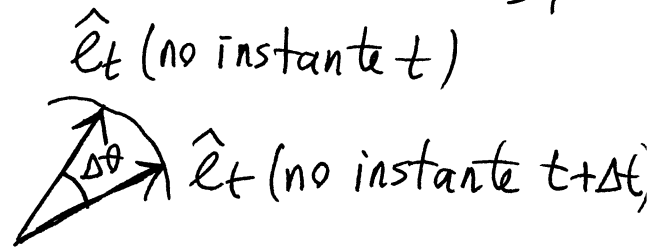
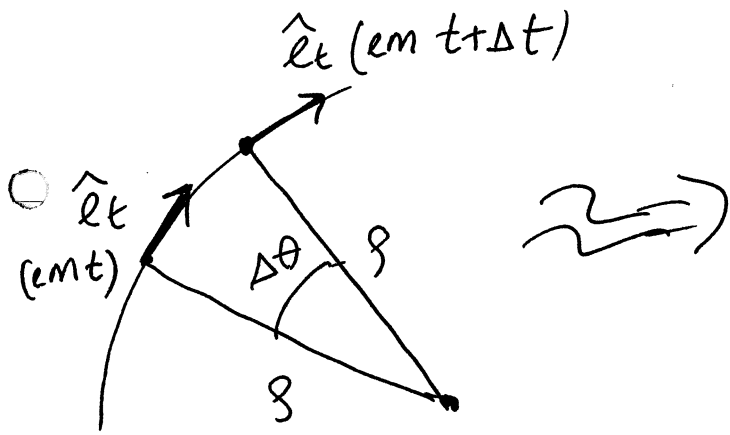
$\dot{\theta} = \frac{d\theta}{dt} =$  velocidade angular

$\rho =$  raio de curvatura, no instante  $t$ .

$$\Rightarrow \boxed{v = \dot{s} = \rho \dot{\theta}}$$

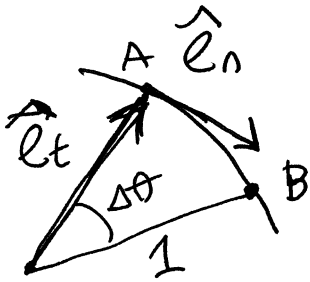
$$\vec{v} = \rho \dot{\theta} \hat{e}_t$$





em função de  $t$ , o módulo de  $\hat{e}_t$  permanece constante (igual a 1) mas a sua direcção roda um ângulo  $\Delta\theta$ . ( $\Delta\hat{e}_t$  perpendicular a  $\hat{e}_t$ )

$$\frac{d\hat{e}_t}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\hat{e}_t}{\Delta t}$$



$\hat{e}_n$  = versor normal, perpendicular a  $\hat{e}_t$

$$\text{arco } AB = 1 \times \Delta\theta = \Delta\theta$$

$$\Rightarrow \Delta\hat{e}_t \approx \Delta\theta \hat{e}_n$$

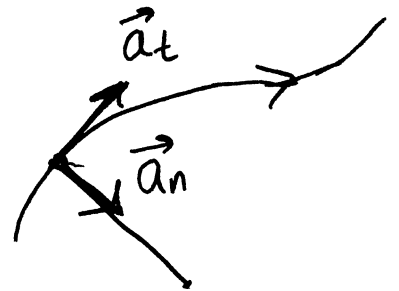
$$\Rightarrow \frac{d\hat{e}_t}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} \hat{e}_n = \dot{\theta} \hat{e}_n \quad \left( \dot{\theta} = \frac{v}{\rho} = \text{velocid. angular} \right)$$

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (v \hat{e}_t) = \frac{dv}{dt} \hat{e}_t + v \frac{d\hat{e}_t}{dt} \\ &= \dot{v} \hat{e}_t + v (\dot{\theta} \hat{e}_n) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{a} = \dot{v} \hat{e}_t + \frac{v^2}{\rho} \hat{e}_n}$$

aceleração tangencial  
 $\vec{a}_t$

aceleração normal  
 $\vec{a}_n$



Exemplo. A posição de uma partícula, em função do tempo é  $\vec{r} = 5t\hat{i} + \frac{3}{2}t^2\hat{j} + 2(1-t^2)\hat{k}$  (r em cm, t em s) calcule:

- A aceleração
- O deslocamento entre  $t=0$  e  $t=1$
- a distância percorrida entre  $t=0$  e  $t=1$
- O raio de curvatura da trajetória, em  $t=1$

(a)  $\vec{a} = \ddot{\vec{r}} = 3\hat{j} - 4\hat{k}$  (constante)

(b)  $\vec{r}(0) = 2\hat{k}$        $\vec{r}(1) = 5\hat{i} + \frac{3}{2}\hat{j}$

$$\rightarrow \Delta\vec{r} = \vec{r}(1) - \vec{r}(0) = 5\hat{i} + \frac{3}{2}\hat{j} - 2\hat{k}$$

$$|\Delta\vec{r}| = 5,59 \text{ cm}$$

(c)  $v = \frac{ds}{dt}$        $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = 5\hat{i} + 3t\hat{j} - 4t\hat{k}$

$$\rightarrow v = \sqrt{25 + 9t^2 + 16t^2} = 5\sqrt{1+t^2}$$

$$\rightarrow \int_0^1 ds = \int_0^1 5\sqrt{1+t^2} dt = 5,74$$

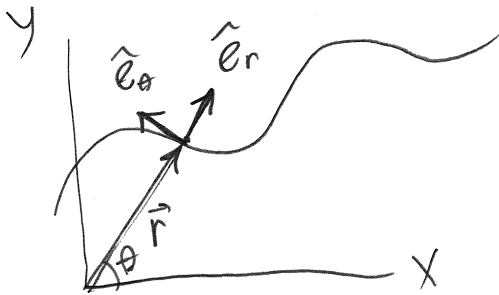
(d)  $a_n = \frac{v^2}{R}$        $a^2 = a_n^2 + a_t^2$        $a(0) = \sqrt{9+16} = 5$

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{5 \cdot 2t}{2\sqrt{1+t^2}} \rightarrow a_t(0) = \frac{5}{\sqrt{2}}$$

$$\rightarrow a_n = \sqrt{25 - \frac{25}{2}} = \sqrt{\frac{25}{2}} = \frac{5}{\sqrt{2}}$$

$$s = \frac{v^2}{a_n} = \frac{(5\sqrt{2})^2}{5/\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}(50)}{5} = 10\sqrt{2} = 14,14 \text{ cm}$$

## Coordenadas polares



$$\hat{e}_r = \cos\theta \hat{i} + \sin\theta \hat{j}$$

$$\hat{e}_\theta = -\sin\theta \hat{i} + \cos\theta \hat{j}$$

$$(\hat{e}_r \cdot \hat{e}_\theta = 0)$$

$$\dot{\hat{e}}_r = -\dot{\theta} \sin\theta \hat{i} + \dot{\theta} \cos\theta \hat{j}$$

$$\dot{\hat{e}}_\theta = -\dot{\theta} \cos\theta \hat{i} - \dot{\theta} \sin\theta \hat{j}$$

$$\dot{\hat{e}}_r = \dot{\theta} \hat{e}_\theta$$

$$\dot{\hat{e}}_\theta = -\dot{\theta} \hat{e}_r$$

$$\vec{r} = r \hat{e}_r$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dr}{dt} \hat{e}_r + r \frac{d\hat{e}_r}{dt} = \dot{r} \hat{e}_r + r(\dot{\theta} \hat{e}_\theta)$$

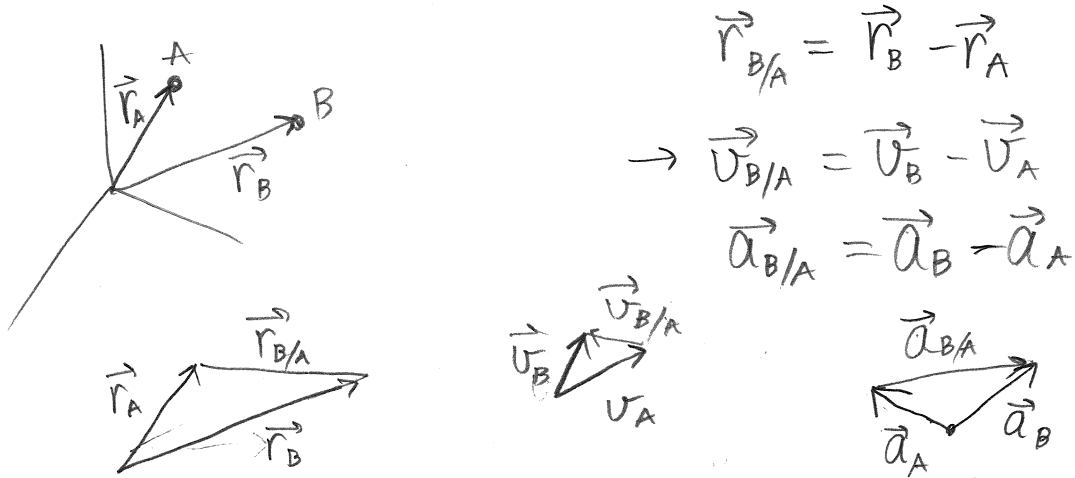
$$\rightarrow \vec{v} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\dot{r}}{dt} \hat{e}_r + \dot{r} \frac{d\hat{e}_r}{dt} + \frac{dr}{dt} \dot{\theta} \hat{e}_\theta + r \frac{d\dot{\theta}}{dt} \hat{e}_\theta + r \dot{\theta} \frac{d\hat{e}_\theta}{dt} = \ddot{r} \hat{e}_r + \dot{r} \dot{\theta} \hat{e}_\theta + \dot{r} \dot{\theta} \hat{e}_\theta + r \ddot{\theta} \hat{e}_\theta - r \dot{\theta}^2 \hat{e}_r$$

$$\rightarrow \vec{a} = (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) \hat{e}_r + (r \ddot{\theta} + 2\dot{r} \dot{\theta}) \hat{e}_\theta$$

Aula 17, 30 de Abril

Movimento relativa em 3 dimensões.



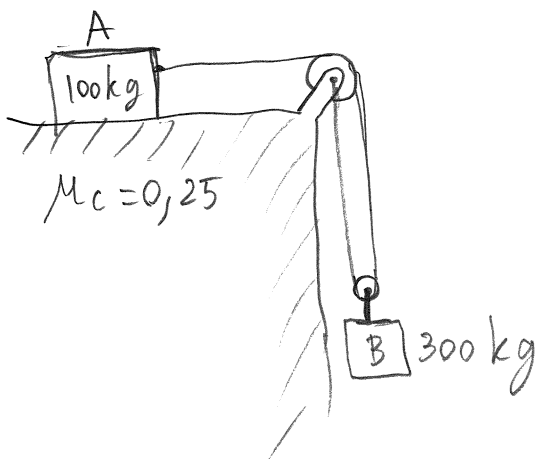
## DINÂMICA DAS PARTÍCULAS

2ª lei de Newton:  $\sum \vec{F}_{\text{ext}} = m\vec{a}$

válida se  $m \rightarrow \text{kg}$ ,  $a \rightarrow \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ ,  $F \rightarrow \text{N}$

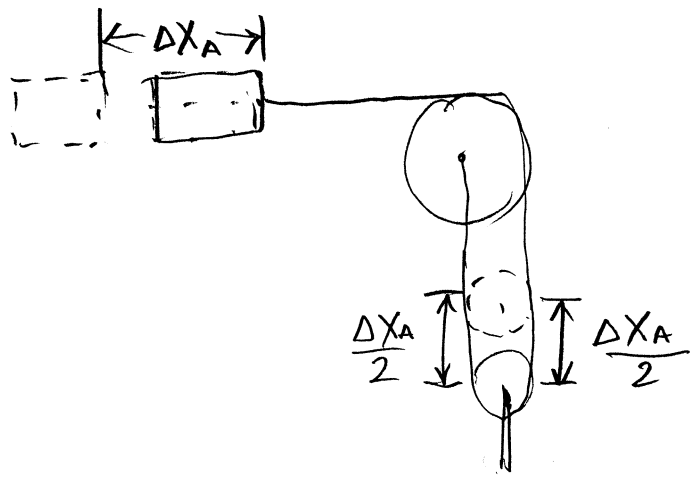
$\Rightarrow 1\text{N} = \text{peso de um objecto com } m = \frac{1}{9,81} \text{ kg} \approx 100 \text{ gra}$

Exemplo 1:



Calcule as acelerações dos dois blocos e a tensão nos cabos, desprezando o atrito nos eixos das roldanas e a massa delas.

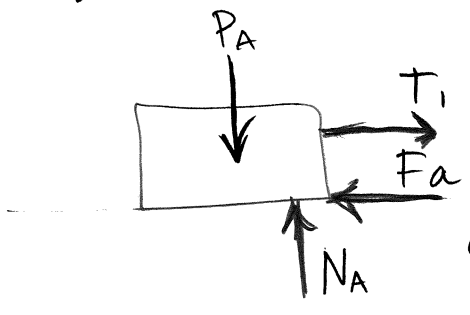
cinemática



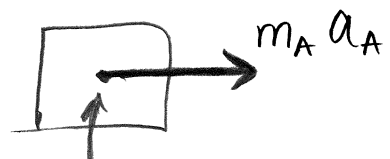
$$\rightarrow \Delta x_B = \frac{\Delta x_A}{2}$$

$$\rightarrow \begin{cases} v_B = \frac{v_A}{2} \\ a_B = \frac{a_A}{2} \end{cases}$$

Diagrama de corpo livre para o bloco A



atrito cinético  
 $F_a = \mu_k N_A = \frac{N_A}{4}$

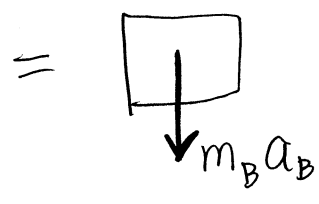
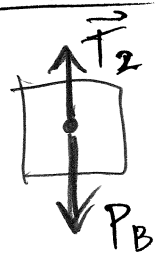


"actua no centro de massa"

$$\begin{cases} N_A = 980 \text{ N} & (g = 9.8) \\ T_1 = \frac{980}{4} + 100 a_A \end{cases}$$

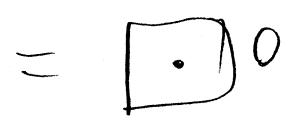
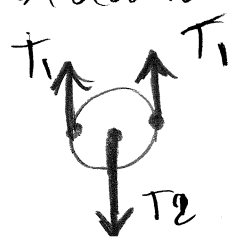
(2ª de Newton válida para o movimento do centro de massa)

Bloco B



$$\begin{aligned} \rightarrow P_B - T_2 &= m_B a_B = \frac{m_B g}{2} \\ \rightarrow 2940 - T_2 &= 150 a_A \end{aligned}$$

Roldana móvel



$$\begin{aligned} (m \approx 0) \\ \rightarrow T_2 &= 2 T_1 \end{aligned}$$

$$\rightarrow \begin{cases} 2940 - 2T_1 = 150 a_A \\ T_1 = \frac{980}{4} + 100 a_A \end{cases}$$

$$\rightarrow 2940 - 490 - 200 a_A = 150 a_A$$

$$a_A = \frac{2450}{350} \frac{m}{s^2} = 7,0 \frac{m}{s^2}$$

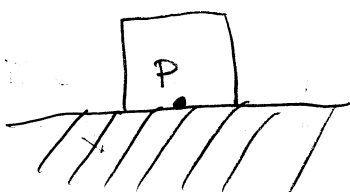
$$\rightarrow a_B = 3,50 \frac{m}{s^2}$$

$$\ominus \quad T_1 = 945 \text{ N} \quad \rightarrow \quad T_2 = 1890 \text{ N}$$

Foi admitido que a tensão em qualquer ponto do fio era igual ( $T_1$ ). Quando a massa das roldanas não for desprezável e o atrito nos eixos das roldanas também não for desprezável, a tensão no fio, nos dois lados da roldana, já não é igual e a sua diferença deverá ser suficiente para contrariar o atrito no eixo e fazer acelerar a roldana. Esse estudo mais complexo só poderá ser feito mais para a frente, quando estudarmos a dinâmica da rotação dos corpos rígidos.

### TERCEIRA LEI DE NEWTON

lei da acção e reacção



bloco:



$\vec{R}_B$  = reacção normal da mesa sobre o bloco

mesa:

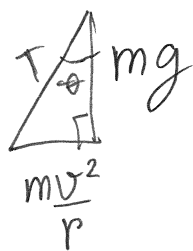
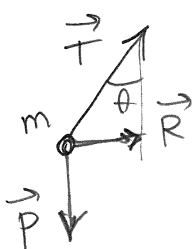
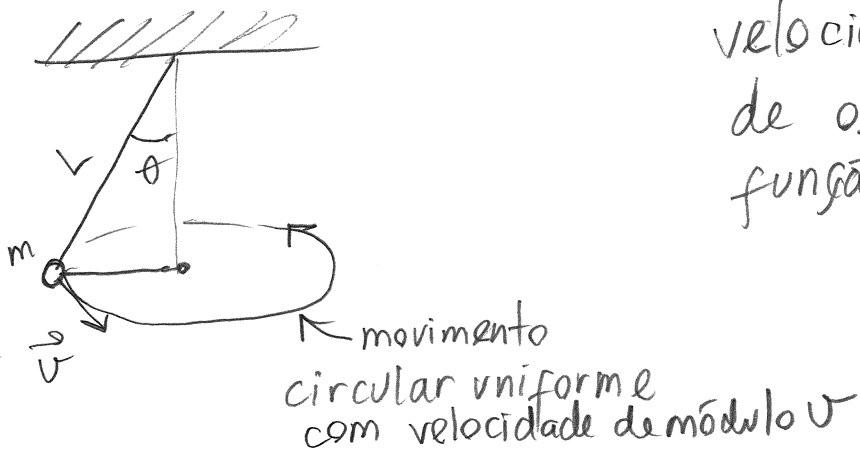


reacção normal do bloco sobre a mesa

$$\vec{R}_B = -\vec{R}_m \quad (\text{forças de acção e reacção})$$

Exemplo 2 . Pêndulo cônico

Calcule o módulo da velocidade e o período de oscilação, em função de  $L$  e de  $\theta$ .



$$\frac{v^2}{gr} = \frac{r}{\sqrt{L^2 - r^2}}$$

~~mas~~  $r = L \sin \theta \rightarrow v^2 = \frac{g(L^2 \sin^2 \theta)}{\sqrt{L^2 - L^2 \sin^2 \theta}}$

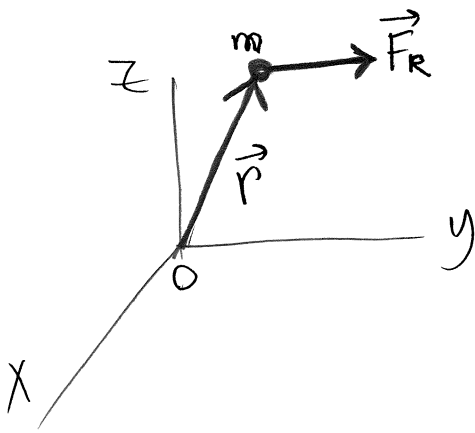
$$v = \sin \theta \sqrt{\frac{gL}{\cos \theta}}$$

$$v = \frac{2\pi r}{T} \rightarrow T = \frac{2\pi L \sin \theta}{v} = 2\pi \sqrt{\frac{L \cos \theta}{g}}$$

pequenas oscilações:  $\theta \approx 0 \rightarrow \cos \theta \approx 1$

$$\rightarrow T \approx 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

## Momento angular



$$\vec{M}_O(\vec{F}_R) = \vec{r} \times \vec{F}_R = \vec{r} \times \left( m \frac{d\vec{v}}{dt} \right)$$

$$= m \left[ \vec{r} \times \frac{d\vec{v}}{dt} + \vec{v} \times \vec{v} \right]$$

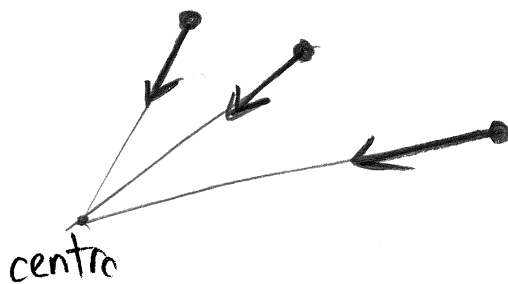
↖ = zero

$$= m \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{v})$$

$$\rightarrow \vec{M}_O(\vec{F}_R) = \frac{d}{dt} (m \vec{r} \times \vec{v})$$

$\vec{H}_O = m(\vec{r} \times \vec{v})$  designa-se MOMENTO ANGULAR em relação à origem O.

## Forças centrais



$$\vec{F} = f(r) \hat{e}_r$$

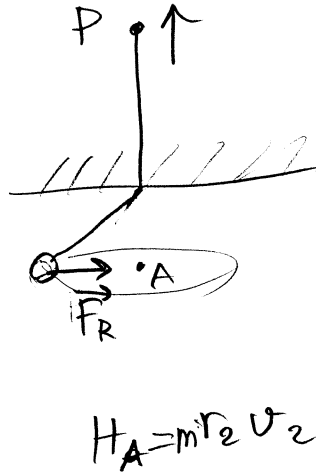
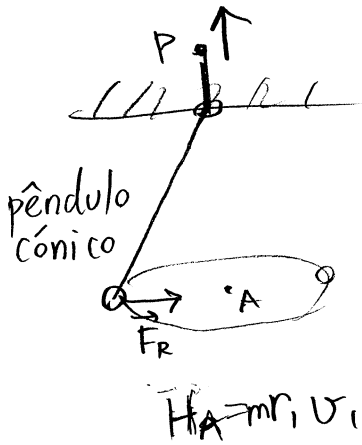
exemplos: força gravitacional  
força electrostática

$$\rightarrow \vec{r} \times \vec{F} = (r \hat{e}_r) \times (f(r) \hat{e}_r) = r f(r) (\hat{e}_r \times \hat{e}_r) = \vec{0}$$

$\rightarrow$  Se a força resultante for uma força central,  $\Rightarrow \vec{H}_O$  permanece constante

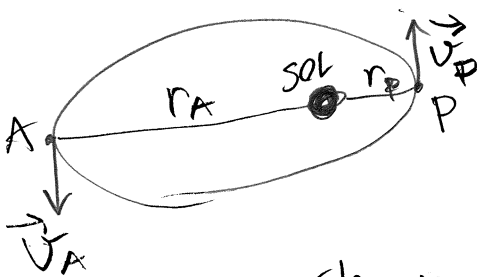


Exemplos:



$$\Rightarrow r_1 v_1 = r_2 v_2$$

○ órbitas planetárias:



no periélio P (ponto mais próximo do Sol) e  
no afélio A (ponto mais afastado do Sol)

○ a velocidade é perpendicular a recta que  
passa pelo Sol e pelo planeta

$$\Rightarrow \begin{cases} H_A = r_A v_A \\ H_P = r_P v_P \end{cases}$$

per conservação do momento angular,

$$r_A v_A = r_P v_P$$

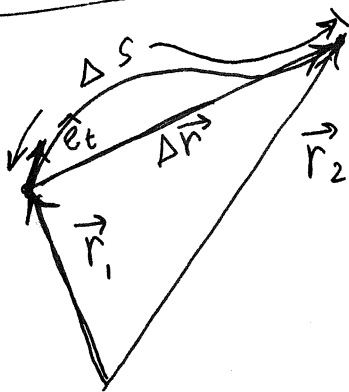
Equações escalares do movimento

$$v = \frac{ds}{dt}$$

$$a_t = \frac{dv}{dt}$$

$$a_t = \frac{dv}{ds} \frac{ds}{dt} \rightarrow a_t ds = v dv$$

válidas para qualquer movimento curvilíneo em 3 dimensões.



$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta s$  e  $\Delta \vec{r}$  não é na direção  $\hat{e}_t$

no entanto, no limite  $\Delta t \rightarrow 0$

$$\boxed{d\vec{r} = ds \hat{e}_t} \quad (\text{deslocamento vectorial infinitesimal})$$

$$a_t ds = v dv \rightarrow m a_t ds = m v dv$$

$$\int_{s_1}^{s_2} F_t ds = \int_{v_1}^{v_2} m v dv$$

$$\rightarrow \boxed{\int_{s_1}^{s_2} F_t ds = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2}$$

$U_{12} \equiv \int_{s_1}^{s_2} F_t ds \equiv$  trabalho da força  $\vec{F}$  desde  $s_1$  até  $s_2$ .

$T = \frac{1}{2} m v^2 \equiv$  energia cinética

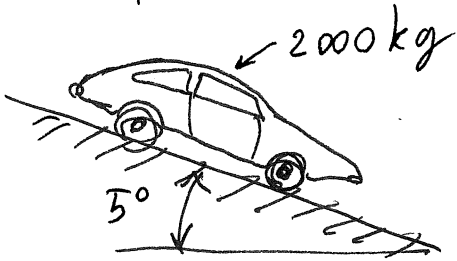
Teorema do trabalho e a energia cinética

$$\boxed{U_{12} = T_2 - T_1}$$

# Unidades de trabalho e energia

(un. Joule)  $1 \text{ J} = 1 \text{ N} \cdot \text{m} = 1 \frac{\text{kg} \cdot \text{m}^2}{\text{s}^2}$

Exemplo:

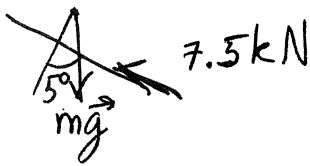


O condutor trava quando a velocidade é  $90 \text{ km/h}$  a força produzida (da estrada sobre os pneus) é constante, igual a  $7.5 \text{ kN}$ . Calcule a distância percorrida até o carro parar.

$$v_1 = 90 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 25 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad \rightarrow \quad T_1 = \frac{1}{2} (2000) (25)^2 = 625 \text{ kJ}$$

$$v_2 = 0 \quad \rightarrow \quad T_2 = 0$$

$$U_{12} = T_2 - T_1 = -625 \text{ kJ}$$



$$F_t = (2000 \times 9.81 \times \sin 5^\circ - 7.5 \times 10^3) \text{ N}$$

$$= (1.71 - 7.5) \text{ kN} = -5.79 \text{ kN}$$

$$U_{12} = \int_0^d F_t ds = -5.79 d = -625$$

$$\rightarrow d = \frac{625}{5.79} \text{ m} = 107.9 \text{ m}$$

$$\downarrow \begin{cases} d\vec{r} = ds \hat{e}_t & (\text{coordenadas tangencial e normal}) \\ d\vec{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k} & (\text{coord. cartesianas}) \\ d\vec{r} = dr \hat{e}_r + r d\theta \hat{e}_\theta & (\text{coord. polares}) \end{cases}$$

$\hat{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$   
 $\hat{r} = r\hat{e}_r$

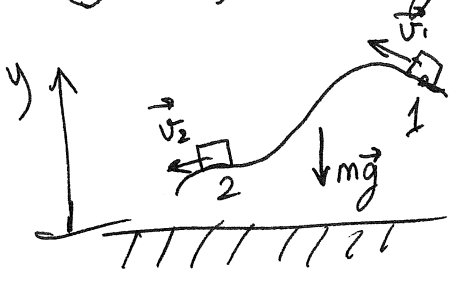
$$F_t ds = (F_t \hat{e}_t) \cdot (ds \hat{e}_t) = (F_t \hat{e}_t + F_n \hat{e}_n) \cdot (ds \hat{e}_t)$$

$$= \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

$$\rightarrow U_{12} = \int_{\vec{r}_1}^{\vec{r}_2} \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

Forças conservativas

① Força da gravidade (peso)



$$\vec{P} = -mg\hat{j}$$

$$\rightarrow \vec{P} \cdot d\vec{r} = -mg dy$$

$$\rightarrow U_{12} = \int_1^2 \vec{P} \cdot d\vec{r} = -mg \int_1^2 dy = mgy_1 - mgy_2$$

definimos  $V \equiv mgy = \text{energia potencial gravitacional}$

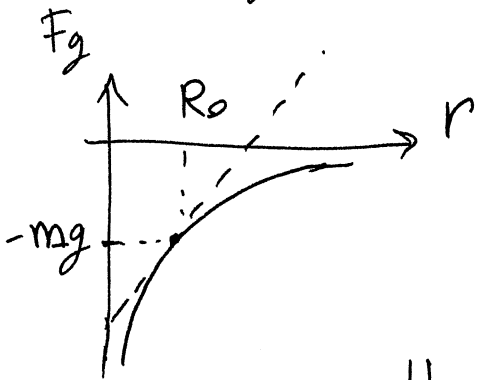
$$\rightarrow U_{12} = V_1 - V_2$$

$$U_{12} = -\Delta V$$

- ② Força gravitacional  $r \approx R_0$  (raio da Terra)  
 $\rightarrow P \approx mg$

em geral, para qualquer  $r$ ,

$$\vec{F}_g = -G \frac{M_0 m}{r^2} \hat{e}_r = -\frac{mgR_0^2}{r^2} \hat{e}_r$$

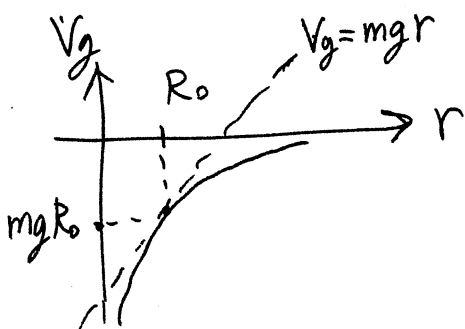


$$\begin{aligned} \vec{F}_g \cdot d\vec{r} &= -\frac{mgR_0^2}{r^2} \hat{e}_r \cdot (dr \hat{e}_r + r d\hat{e}_r) \\ &= -mgR_0^2 \frac{dr}{r^2} \end{aligned}$$

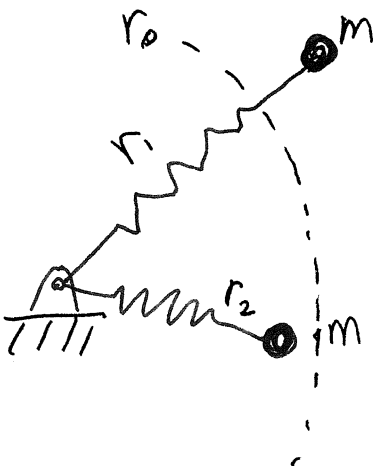
$$U_{12} = \int_{\vec{r}_1}^{\vec{r}_2} \vec{F}_g \cdot d\vec{r} = \frac{mgR_0^2}{r} \Big|_{r_1}^{r_2} = \frac{mgR_0^2}{r_2} - \frac{mgR_0^2}{r_1}$$

$$V_g \equiv -\frac{mgR_0^2}{r}$$

$$\rightarrow U_{12} = V_{g1} - V_{g2}$$



- ③ Forças elásticas



$r_0 =$  compri. da mola (normal)

$|\vec{F}| = k(r - r_0)$  lei de Hooke

$$\vec{F} = -k(r - r_0) \hat{e}_r$$

$$\vec{F} \cdot d\vec{r} = -k(r - r_0) dr$$

$$U_{12} = - \int_{r_1}^{r_2} k(r-r_0) dr = -k \int_{r_1-r_0}^{r_2-r_0} u du = \frac{k}{2}(r_1-r_0)^2 - \frac{k}{2}(r_2-r_0)^2$$

$$\boxed{V_e = \frac{1}{2}k(r-r_0)^2} \quad (\text{sempre positiva})$$

em geral qq força central é conservativa:

$$\int_1^2 \vec{F}_{\text{cons.}} \cdot d\vec{r} = V_1 - V_2$$

forças dissipativas: exemplo: atrito

$$U_{12} = T_2 - T_1$$

$$\int_1^2 \vec{F}_{\text{cons.}} \cdot d\vec{r} + \int \vec{F}_{\text{diss.}} \cdot d\vec{r} = T_2 - T_1$$

$$V_1 - V_2 + \int \vec{F}_{\text{diss.}} \cdot d\vec{r} = T_2 - T_1$$

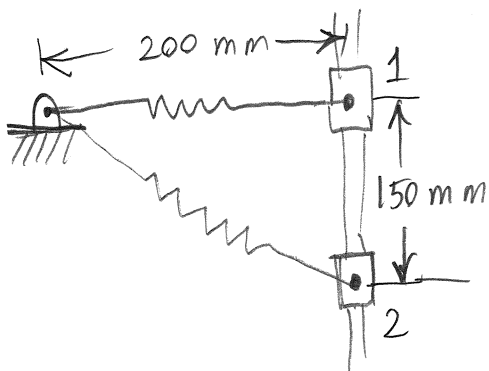
$$\boxed{\int \vec{F}_{\text{diss.}} \cdot d\vec{r} = E_2 - E_1}$$

Conservação da energia mecânica

$$\text{se } \vec{F}_{\text{diss}} = 0 \quad \rightarrow \quad E_2 = E_1$$

# Aula 20

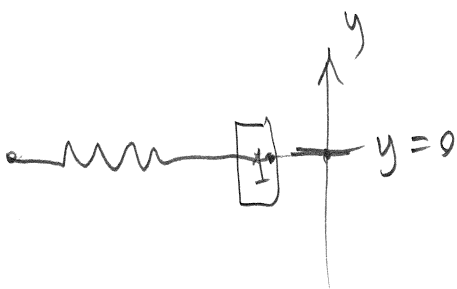
19 de Maio/99 71



Um cursor de 10 kg desliza sem atrito ao longo de uma haste vertical. A mola que está ligada ao cursor tem uma constante de rigidez de 500 N/m e um comprimento de 100 mm, na posição não deformada. Se o cursor

for libertado do repouso em posição 1, determine a sua velocidade depois de se mover 150 mm para a posição 2.

a Força elástica e o peso são conservativas  $\rightarrow E_{m1} = E_{m2}$



energia mecânica em 1.

$$v_1 = 0 \rightarrow T_1 = 0$$

$$y_1 = 0 \rightarrow V_g = 0$$

$$X_1 = \text{alongamento da mola} = 0,1 \text{ m}$$

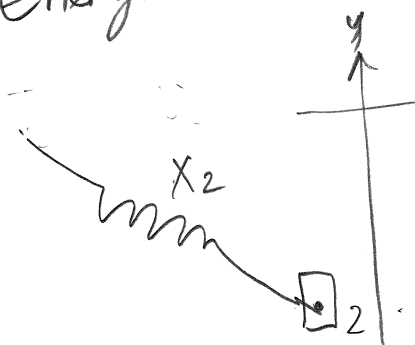
$$\rightarrow V_e = \frac{1}{2} 500 (0,1)^2 = 2,5 \text{ J} = E_{m1}$$

Energia mecânica em 2:  $T_2 = \frac{1}{2} 10 v_2^2$

$$V_g = -10 \cdot 9,81 \cdot 0,15 = -14,72 \text{ J}$$

$$V_e = \frac{1}{2} 500 (0,15)^2 = 5,63 \text{ J}$$

$$\rightarrow E_{m2} = 5 v_2^2 - 9,09$$



$$\rightarrow 5v_2^2 - 9,09 = 2,5 \quad v_2 = 1,522 \frac{m}{s}$$

## Impulso.

2ª equação de movimento:  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$

$$\rightarrow \vec{F}_R = m \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$m \int_{\vec{v}_1}^{\vec{v}_2} d\vec{v} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_R dt$$

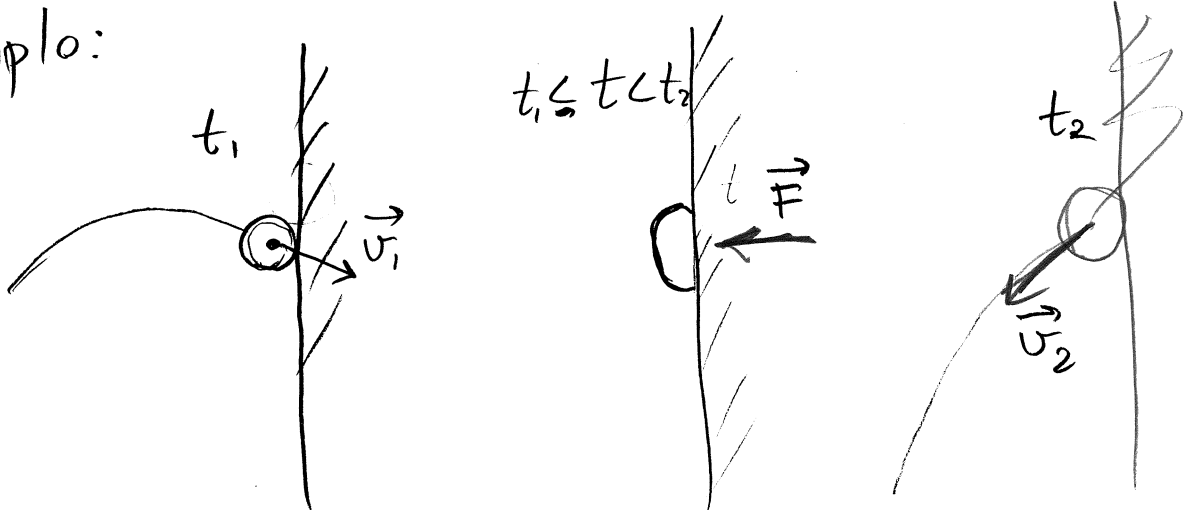
$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_R dt = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

quantidade de movimento =  $m\vec{v}$

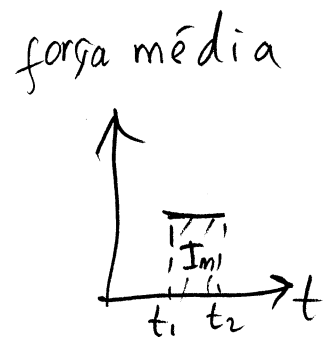
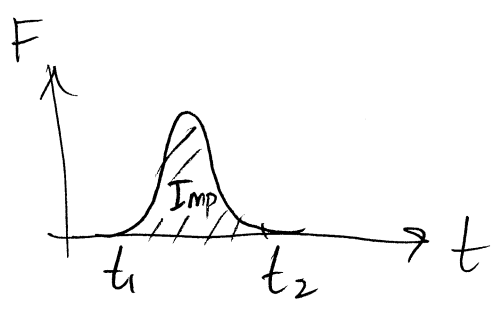
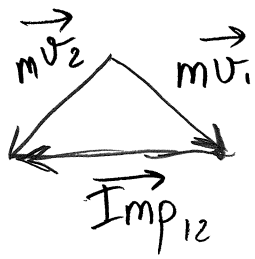
$$\text{impulso} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_R dt = \vec{Imp}_{12}$$

→ O impulso de uma força durante um intervalo de tempo é igual ao aumento da quantidade de movimento nesse intervalo.

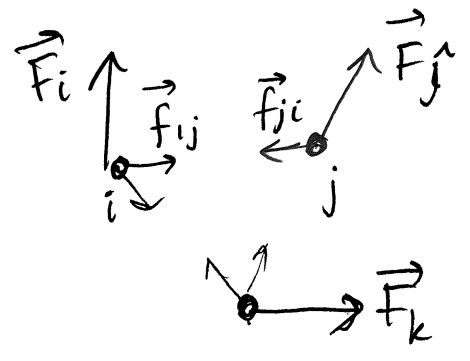
Exemplo:







## Sistemas de partículas



$\vec{F}_i$  = força externa sobre a partícula  $i$   
 $\vec{f}_{ij}$  = força de  $i$  sobre  $j$  (interna)

3ª lei de Newton :  $\vec{f}_{ij} = -\vec{f}_{ji}$  (ação e reação)

$$\sum_{j=1}^n \vec{f}_{ij} + \vec{F}_i = m_i \vec{a}_i$$

$$\rightarrow \sum_{i=1}^n \left[ \vec{F}_i + \sum_{j=1}^n \vec{f}_{ij} \right] = \sum_{i=1}^n m_i \vec{a}_i$$

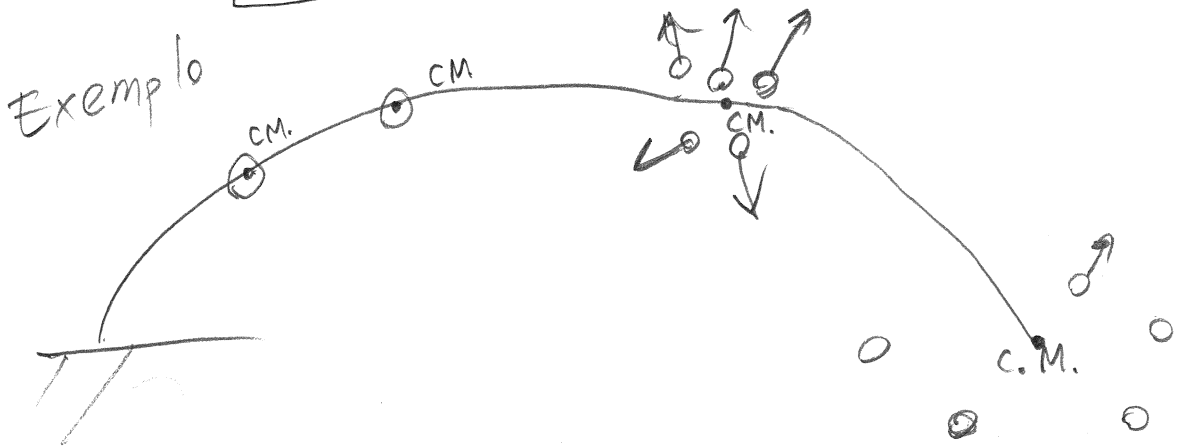
$$\rightarrow \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \sum_{i=1}^n m_i \vec{a}_i = \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i$$

$$\boxed{\vec{L} = \sum m_i \vec{v}_i}$$

quantidade de movimento

$$\vec{L} = \sum m_i \vec{v}_i = \frac{d}{dt} \sum m_i \vec{r}_i = \frac{d}{dt} M \vec{r}_{cm}$$
$$= M \vec{v}_{cm}$$

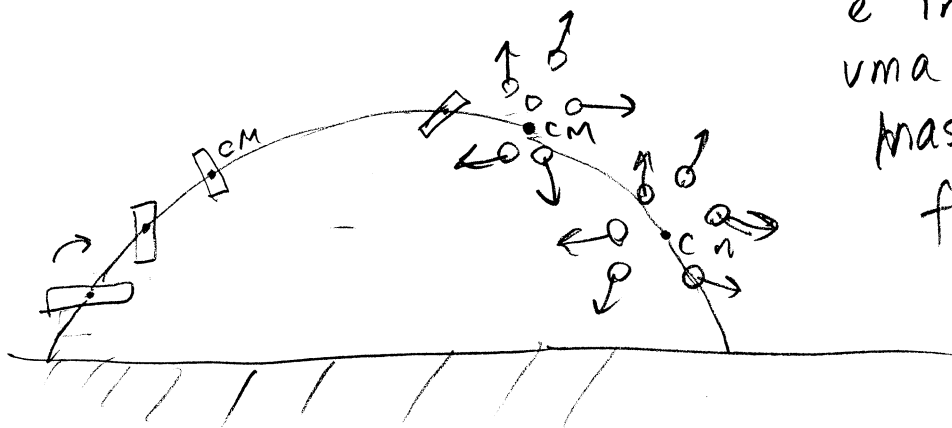
$$\rightarrow \boxed{\sum \vec{F}_i = M \vec{a}_{cm}}$$



Aula 21

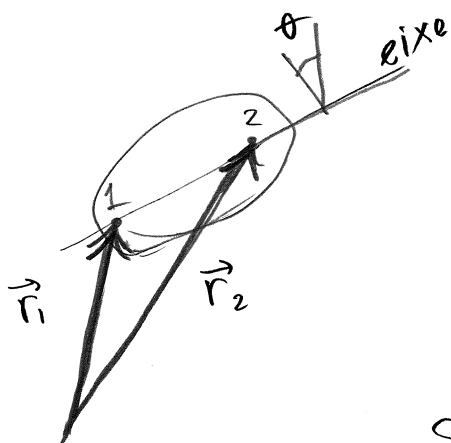
21 de Maio/99

$$\sum \vec{F}_{\text{ext}} = M \vec{a}_{\text{cm}}$$



o movimento do CM  
é idêntico ao de  
uma partícula de  
massa  $M$ , sob a  
força  $\sum \vec{F}_{\text{ext}}$

## MOVIMENTO DOS CORPOS RÍGIDOS



a posição de um corpo rígido  
fica determinada a partir da  
posição de dois pontos ( $\vec{r}_1, \vec{r}_2$ )  
e de um ângulo de rotação sobre  
o eixo que passa pelos dois pontos

Sete variáveis:  $x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, z_2, \theta$

e uma relação entre elas:

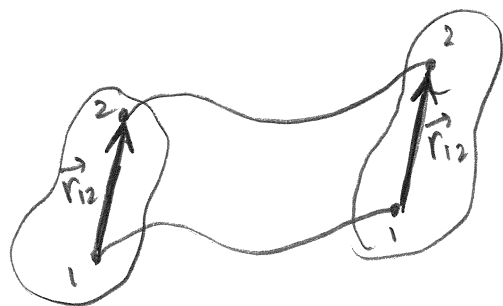
$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2} = \text{constante}$$

→ 6 graus de liberdade.

Movimento do C.M. → 3 graus de  
liberdade

Mais 3 graus de liberdade que têm  
a ver com rotações do corpo rígido.

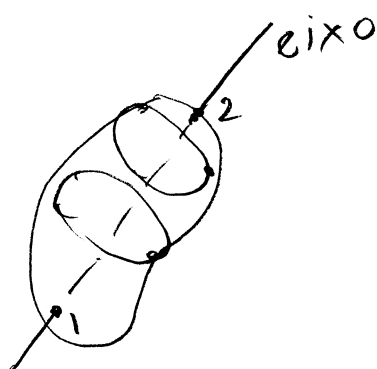
○ (1) Translação.



$\vec{r}_{12}$  com direção e sentido constantes  
(para quaisquer dois pontos 1 e 2)

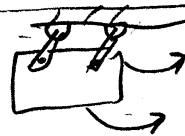
mov. de 1 = mov. de 2 = mov. do C.M

○ (2) Rotação em torno de um eixo fixo



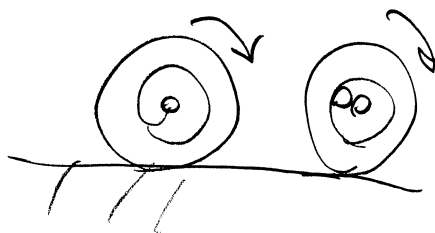
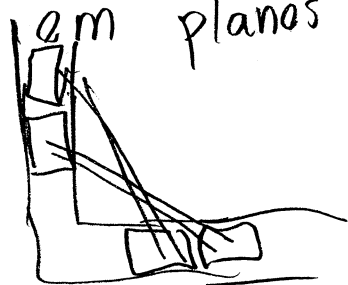
$\vec{r}_1$  e  $\vec{r}_2$  fixos  $\rightarrow$  1 grau de liberdade (ângulo de rotação)

Não confundir com translação curvilínea



○ (3) Movimento plano geral.

«Todas as partículas do corpo se movem em planos paralelos»



$\rightarrow$  Sobreposição de rotação em torno de eixo fixo + translação do eixo

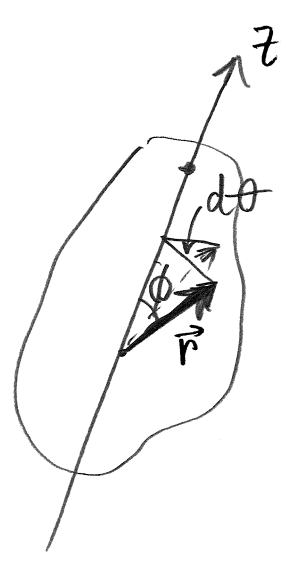
○ (4) Movimento em torno de um ponto fixo



exemplo: um pião

5) Movimento geral. Outros mais complicados

ROTAÇÃO EM TORNO A UM EIXO FIXO



$$ds = r \sin \phi d\theta \quad (R = r \sin \phi)$$

$$v = \frac{ds}{dt} = r \sin \phi \dot{\theta}$$

$$\vec{\omega} = \dot{\theta} \hat{k} = \text{velocidade angular vector}$$

→  $\vec{v} = \omega r \sin \phi$ , perpendicular a  $\vec{\omega}$  e a  $\vec{r}$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

também:  $v = \omega R$

$$\vec{a} = \dot{\vec{v}} = \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$\vec{\alpha} \equiv \dot{\vec{\omega}}$  = aceleração angular

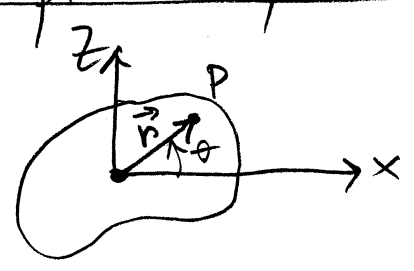
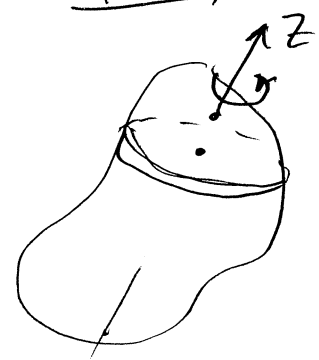
$$\vec{\alpha} = \ddot{\theta} \hat{k}$$

$$\vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

tangencial      centrípeta

(é um caso particular das coordenadas cilíndricas com  $\dot{R}=0$  e  $\dot{z}=0$ )

Rotação de uma placa representativa



$$v = \omega r$$

$$\begin{cases} a_t = a_\theta = \alpha r \\ a_n = -a_r = \omega v = \frac{v^2}{r} \end{cases}$$

## Equações de movimento

$$\begin{cases} \omega = \frac{d\theta}{dt} \\ \alpha = \frac{d\omega}{dt} \\ \alpha = \omega \frac{d\omega}{d\theta} \end{cases} \quad \left( \begin{array}{l} \text{três variáveis dependentes} \\ (\theta, \omega, \alpha) \text{ e uma independente;} \end{array} \right)$$

## Casos particulares

① Rotação uniforme

$$\alpha = 0 \rightarrow \omega = \text{constante}, \quad \Delta\omega = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

$$\theta = \theta_0 + \omega \Delta t$$

② Rotação uniformemente acelerada

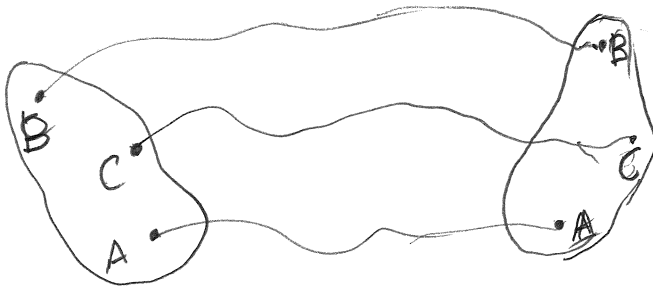
$$\alpha = \text{constante} \rightarrow \alpha = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$

$$\omega = \omega_0 + \alpha \Delta t$$

$$\theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha \Delta t^2$$

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)$$

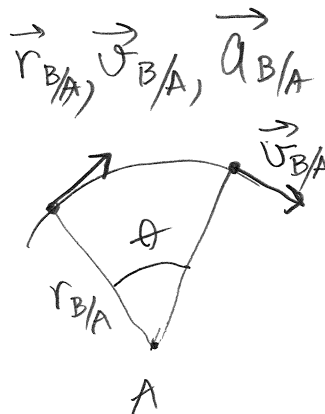
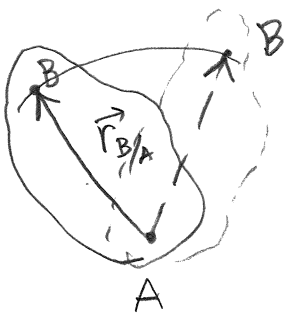
MOVIMENTO PLANO GERAL



$$\vec{r}_B(t) = \vec{r}_{B/A}(t) + \vec{r}_A(t)$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_{B/A} + \vec{v}_A$$

$$\vec{a}_B = \vec{a}_{B/A} + \vec{a}_A$$



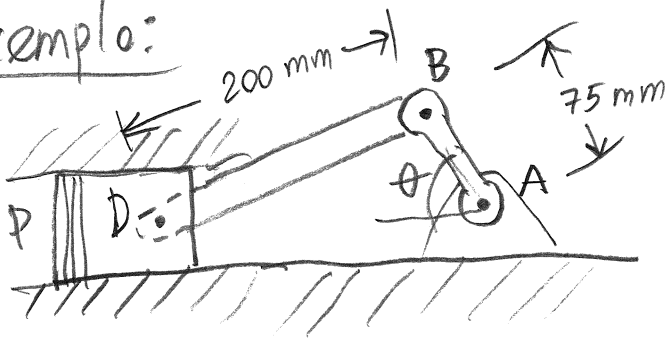
← rotação em torno dum eixo fixo em A

$\vec{v}_{B/A}$  é perpendicular a  $\vec{r}_{B/A}$ , e:

$$\begin{cases} v_{B/A} = \omega r_{B/A} \\ a_n = \omega^2 r_{B/A} \\ a_t = \alpha r_{B/A} \end{cases}$$

$\omega$  é independente da escolha do eixo (em A, B, C, etc)

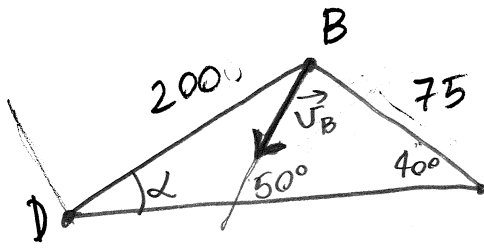
Exemplo:



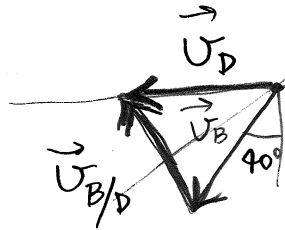
No sistema biela-manivela mostrado, a manivela AB roda com uma velocidade angular constante de 2000 rpm no sentido anti-horário.

Quando  $\theta = 40^\circ$ , determine (a) a velocidade angular da biela BD (b) a velocidade do pistão P.

○  $v_B = \overline{AB} \omega_m = (0,75 \text{ m}) \left( \frac{2000 \cdot 2\pi}{60} \cdot \frac{1}{3} \right) = 15,71 \frac{\text{m}}{\text{s}}$



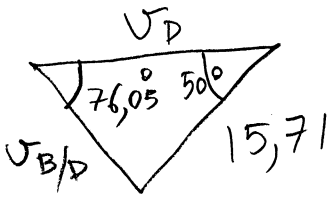
$\vec{v}_D = \vec{v}_B + \vec{v}_{B/D}$



$\vec{v}_{B/D}$  perpendicular a  $\overline{BD}$  e  $\vec{v}_D$  horizontal.

○  $\omega_b = \frac{v_{B/D}}{\overline{BD}}$

$\alpha = \sin^{-1} \left( \frac{75 \sin 40^\circ}{200} \right) = 13,95^\circ$

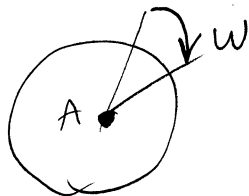
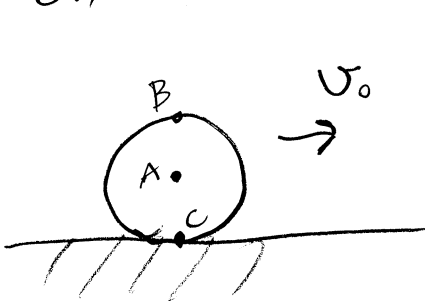


$\rightarrow v_{B/D} = \left( \frac{15,71}{\sin 76,05} \right) \sin 50^\circ = 12,40 \frac{\text{m}}{\text{s}}$

$\rightarrow \omega_b = 62 \text{ s}^{-1}$

○  $v_P = v_D = \left( \frac{15,71}{\sin 76,05} \right) \sin (180 - 50 - 76,05) = 13,09 \frac{\text{m}}{\text{s}}$

Eixo instantâneo de rotação:



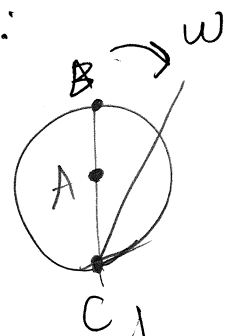
$v_A = v_0$

$v_B = v_0 + R\omega$

$v_C = v_0 - R\omega$

Se o cilindro não derrapar,

$v_C = 0 \rightarrow \omega = \underline{v_0}$



se não

derrapar  $v_C = 0$

$v_C = 0$

$v_A = R\omega = v_0$

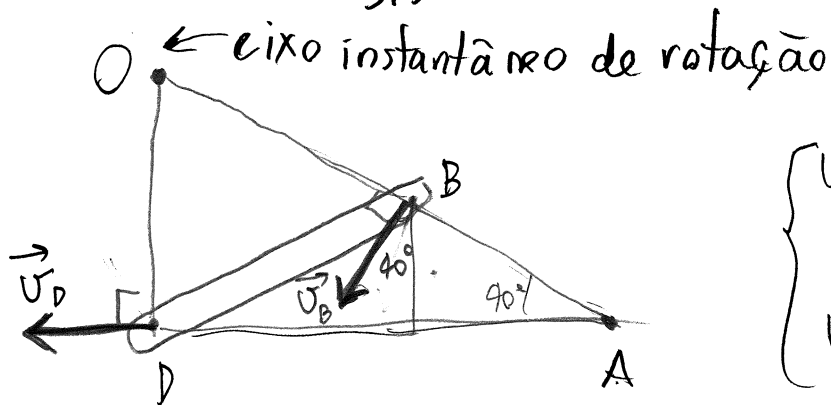
$v_B = 2R\omega = 2v_0$

$\rightarrow$  Rotação sem tração



→ C = eixo instantâneo de rotação

Exemplo da biela-manivela sistema



$$\begin{cases} \omega_b = \frac{v_B}{\overline{OB}} \\ v_D = \overline{OD} \omega_b \end{cases}$$

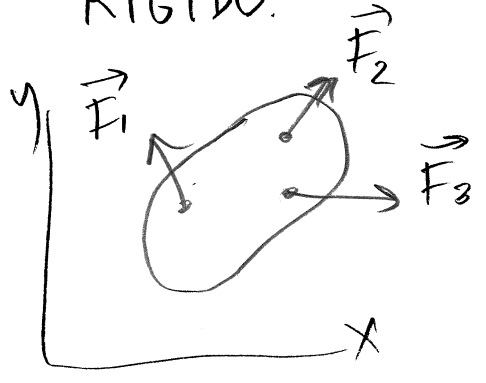
$$\overline{AD} = 75 \cos 40^\circ + 200 \cos 13,95^\circ$$

$$\overline{OA} = \frac{\overline{AD}}{\cos 40^\circ}$$

Aula 23

28-Maio-99

DINÂMICA DO MOVIMENTO PLANO DUM CORPO RÍGIDO.



Se o movimento for sobre o plano xy, a força resultante em z deverá ser nula → podemos ignorar as componentes z e admitir um sistema de forças co-planares

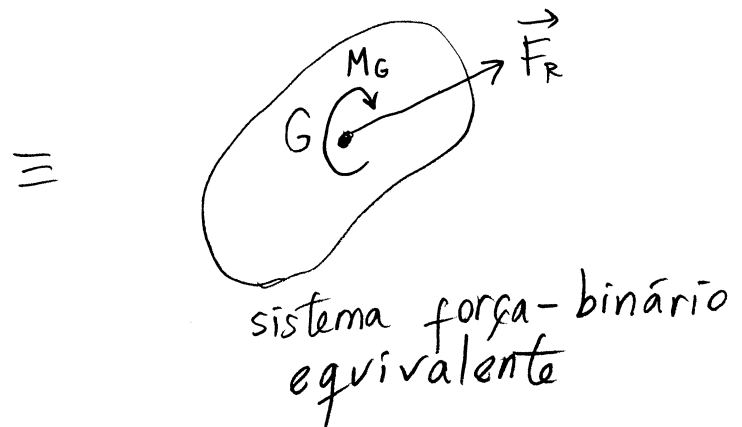
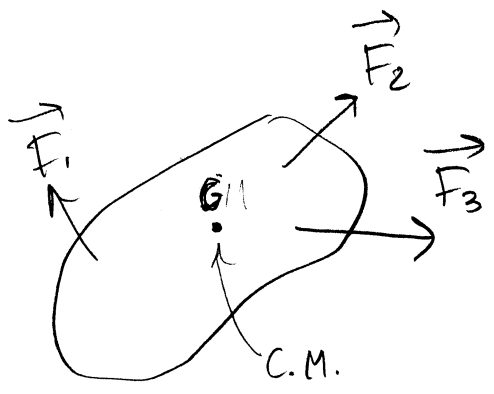


Diagrama de corpo livre

Como vimos, para sistemas de partículas:

$$\vec{F}_R = m \vec{a}_G$$

o momento resultante em relação a um ponto P calcula-se assim:

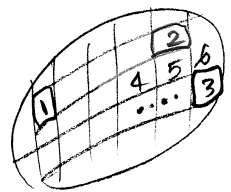
$$\sum_{j=1}^3 \vec{M}_P(\vec{F}_j) = \sum_{i=1}^n \vec{M}_P(\vec{F}_i + \vec{f}_i) = \sum_{i=1}^n \vec{r}_i \times (\vec{F}_i + \vec{f}_i) = \sum_{i=1}^n \Delta m_i (\vec{r}_i \times \vec{v}_i)$$

$$= \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^n \Delta m_i (\vec{r}_i \times \vec{v}_i)$$

$$\rightarrow \vec{H}_P = \sum_{i=1}^n \Delta m_i (\vec{r}_i \times \vec{v}_i)$$

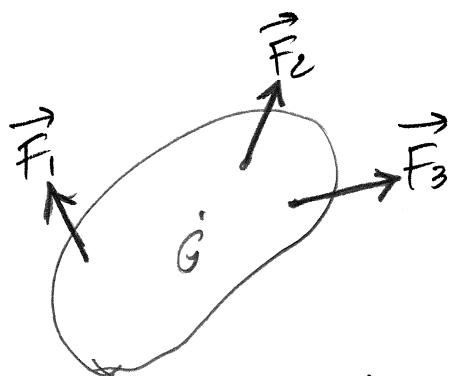
(momento angular total)

forças internas (produzem momento total nulo)



no caso do movimento plano  $\vec{r}_i \times \vec{v}_i$  é sempre na direcção  $z$   $\rightarrow M_G = \dot{H}_G$

$$(H_G = \sum_{i=1}^n \Delta m_i R_i v_i \sin \theta_i)$$



diag. de corpo livre

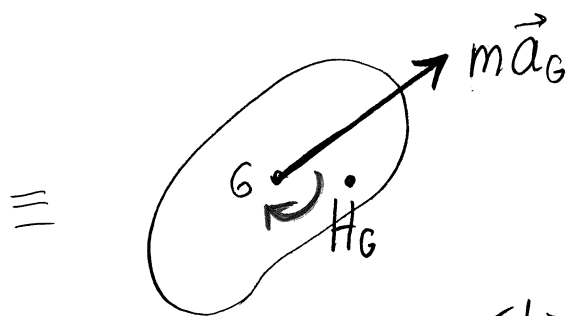
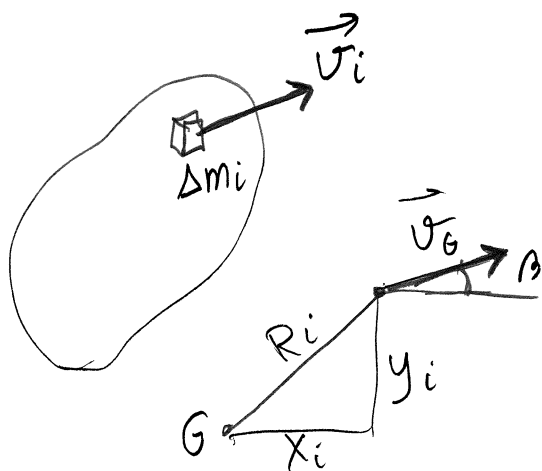
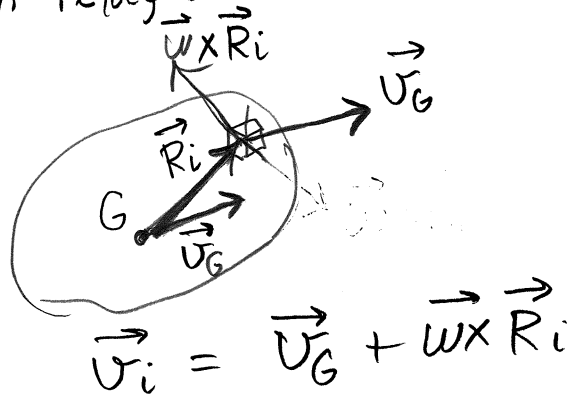


diagrama cinético



em relação a G:



$$\vec{v}_i = \vec{v}_G + \vec{\omega} \times \vec{R}_i$$

$$|\vec{R}_i \times \vec{v}_i| = R_i (\omega R_i) + x_i v_G \sin \beta - y_i v_G \cos \beta$$

$$\rightarrow H_G = \sum_{i=1}^n \Delta m_i [\omega R_i^2 + x_i v_G \sin \beta - y_i v_G \cos \beta]$$

$$= \omega \sum_{i=1}^n \Delta m_i R_i^2 + v_G \sin \beta \sum_{i=1}^n \Delta m_i x_i - \left( \sum_{i=1}^n \Delta m_i y_i \right) v_G \cos \beta$$

$$= \omega \bar{I} + v_G \sin \beta m \bar{X} - v_G \cos \beta m \bar{y}$$

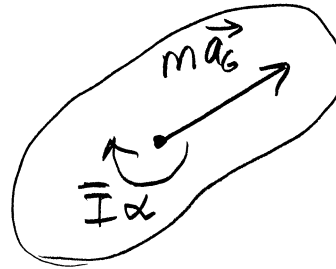
como a origem está em G  $\rightarrow \bar{x} = \bar{y} = 0$

$$\rightarrow H_G = \bar{I} \omega$$

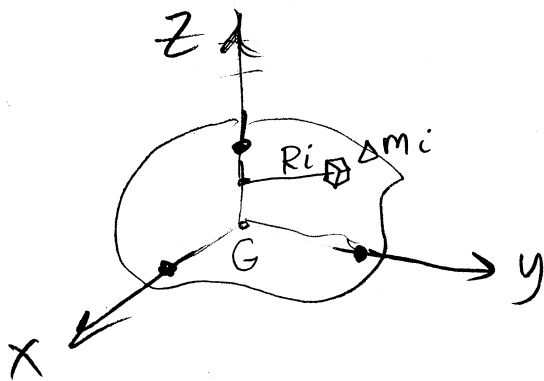
onde  $\bar{I} = \sum_{i=1}^n \Delta m_i R_i^2 =$  momento de inércia relativo a o centro de massa.

$$\rightarrow H_G = \bar{I} \alpha$$

Diagrama cinético



Cálculo do momento de inércia



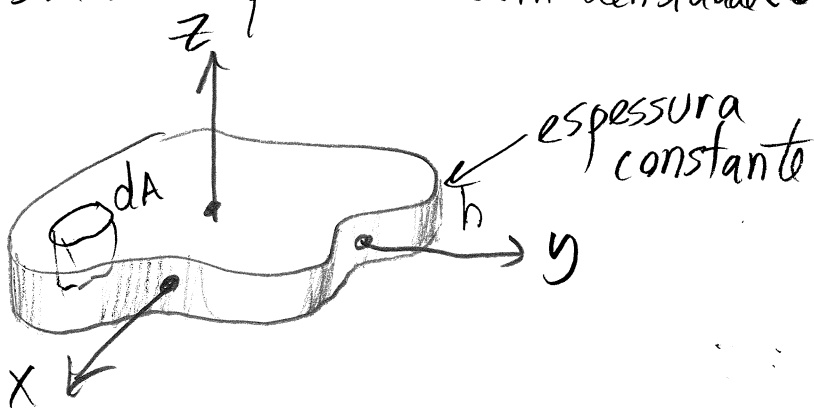
$R_i$  distância até o eixo dos

$$\bar{I} = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n R_i^2 \Delta m_i$$

$$\bar{I} = \int (x^2 + y^2) dm$$

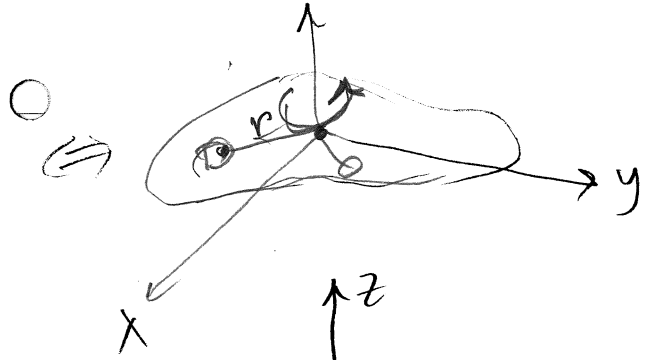
relativo ao eixo.

Sólidos planos com densidade e espessura constantes



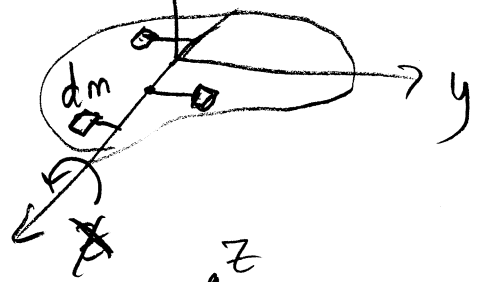
$$dm = \rho dV = \rho h dA$$

Placas z finas



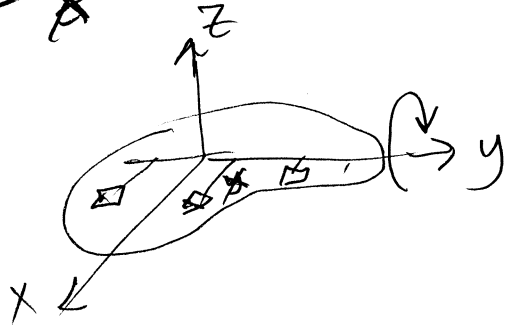
$$I_0 = (h\rho) \iint (x^2 + y^2) dA$$

↑ momento de inércia polar  
 ↓ massa superficial



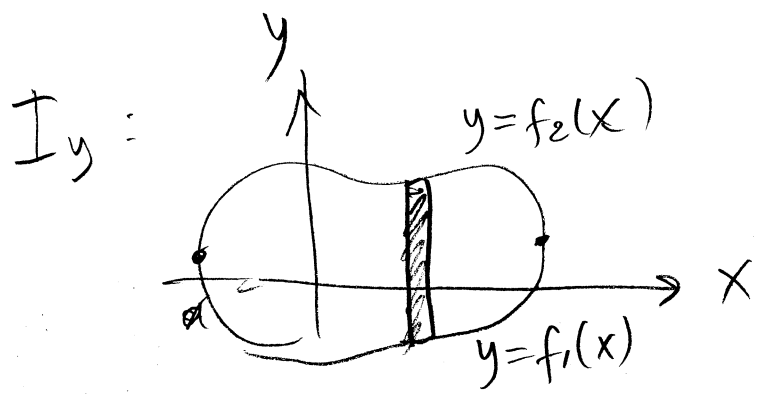
$$I_x = h\rho \iint y^2 dA$$

de igual forma



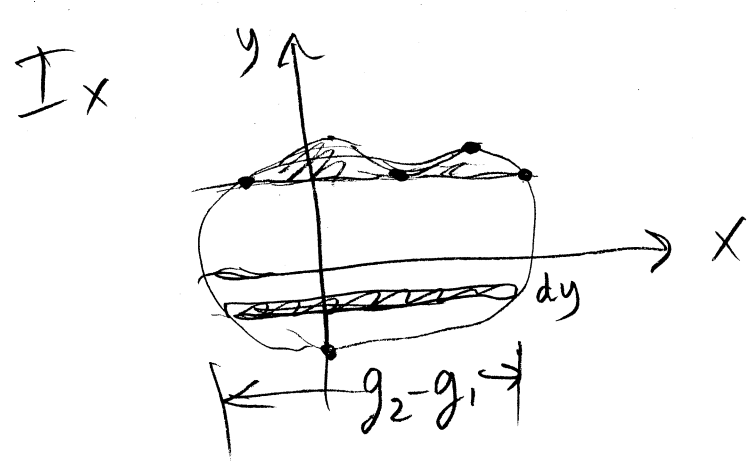
$$I_y = h\rho \iint x^2 dA$$

$$\rightarrow I_z = I_x + I_y$$



$$I_y = h\rho \int_{x_0}^{x_f} [f_2(x) - f_1(x)] x^2 dx$$

$$h\rho = \frac{m}{A} = \frac{m}{\int_{x_0}^{x_f} (f_2 - f_1) dx}$$



$$I_x = h\rho \int_{y_0}^{y_f} [g_2(y) - g_1(y)] y^2 dy$$

$$h\rho = \frac{m}{A} = \frac{m}{\int_{y_0}^{y_f} (g_2 - g_1) dy}$$

$$\rightarrow I_x = m k_x^2 \leftarrow \frac{\int (g_2 - g_1) y^2 dy}{A}$$

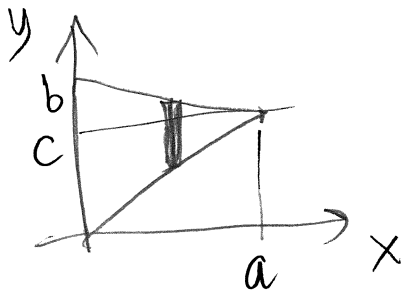
$k_x =$  raio de giração

momento polar :  $I_o = m k^2$

$$(k^2 = k_x^2 + k_y^2)$$

Exemplo.

Calcule o raio de giração de um triângulo com base  $b$  e altura  $a$ , em relação à base



$$f_2 = b - \left(\frac{b-c}{a}\right)x$$

$$f_1 = \frac{c}{a}x$$

$$f_2 - f_1 = b - \left(\frac{b}{a}\right)x$$

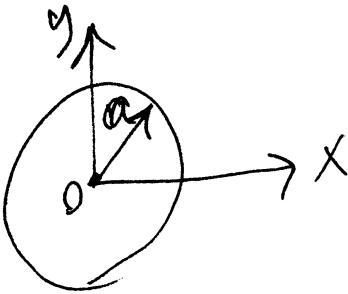
$$k_y^2 = \frac{2}{ab} \int_0^a \left[ bx^2 - \left(\frac{b}{a}\right)x^3 \right] dx = \frac{2}{ab} \left[ \frac{a^3 b}{3} - \frac{a^3 b}{4} \right]$$

$$= \frac{a^2}{6}$$

$$\rightarrow \boxed{k_y = \frac{a}{\sqrt{6}}}$$

Aula 242 de Junho/99

Exemplo 2. Calcule  $k_x$ ,  $k_y$  e  $k_z$  para um disco de raio  $a$ , sobre o plano  $xy$ , com centro na origem

cálculo de  $k_z$ 

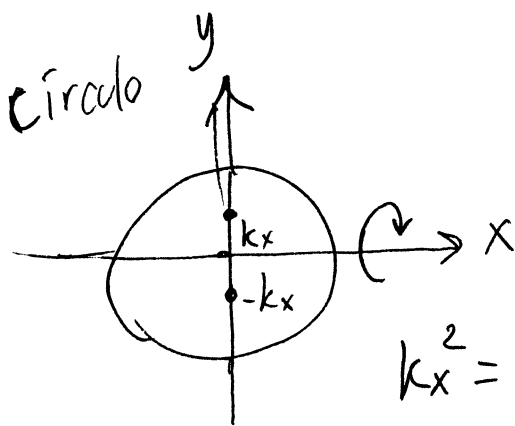
$$k_z^2 = \frac{\iint r^2 dA}{A}$$

$$dA = 2\pi r dr$$

$$\rightarrow k_z^2 = \frac{1}{\pi a^2} \int_0^a 2\pi r^3 dr = \frac{a^4}{2a^2} = \frac{a^2}{2} \quad \boxed{k_z = \frac{a}{\sqrt{2}}}$$

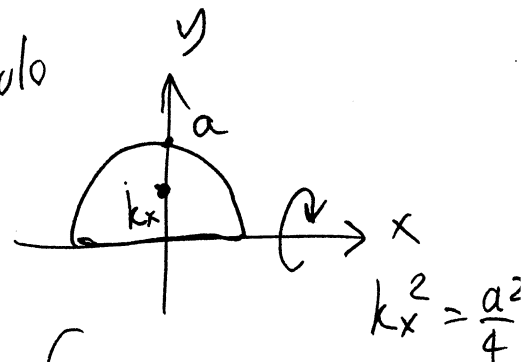
$$k_z^2 = k_x^2 + k_y^2 \quad \text{mas } k_x = k_y$$

$$\rightarrow k_x^2 = k_y^2 = \frac{1}{2} k_z^2 = \frac{a^2}{4} \quad \rightarrow \boxed{k_x = k_y = \frac{a}{2}}$$



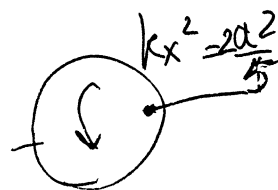
$$k_x^2 = \frac{a^2}{4}$$

semicírculo

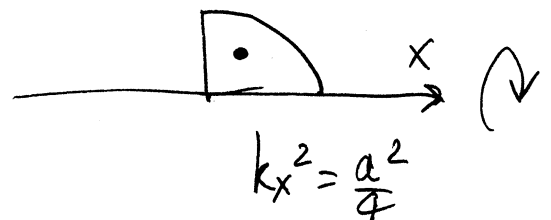


$$k_x^2 = \frac{a^2}{4}$$

mas  
↓  
esfera

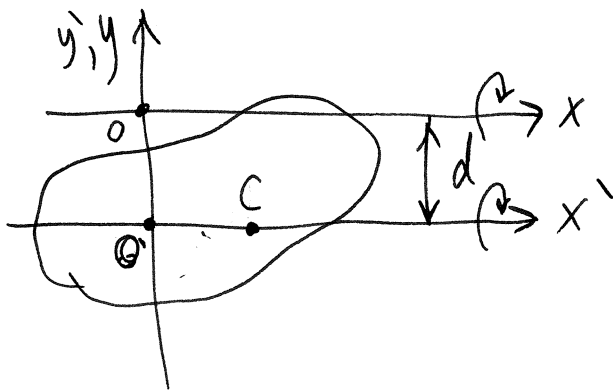


$$k_x^2 = \frac{2a^2}{5}$$



$$k_x^2 = \frac{a^2}{4}$$

# Teorema dos eixos paralelos



G = centróide

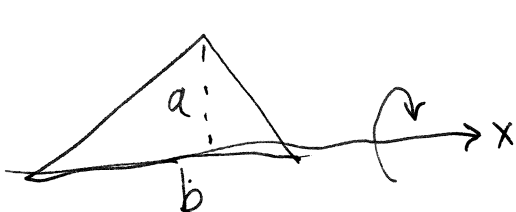
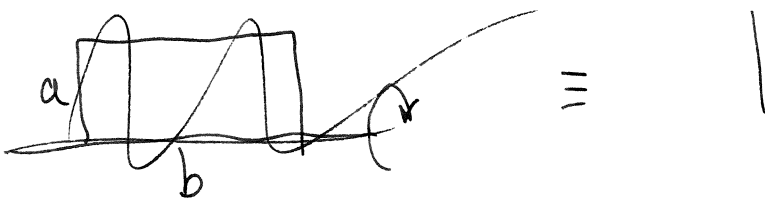
$$k_x^2 = \frac{1}{A} \int y^2 dA$$

$$\rightarrow k_x^2 = \frac{1}{A} \int (y' - d)^2 dA = \frac{1}{A} \left[ \int y'^2 dA - 2d \int y' dA + d^2 \int dA \right]$$

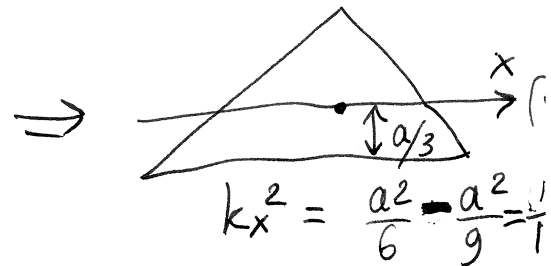
$$= k_x^2 - 2d \underbrace{\bar{y}'}_0 + d^2 = k_x^2 + d^2$$

$$\rightarrow \boxed{k_x^2 = k_x^2 + d^2}$$

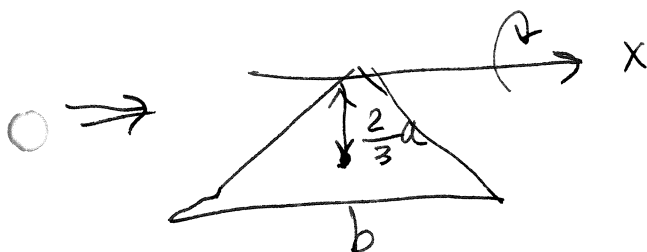
## Exemplos



$$k_x^2 = \frac{a^2}{6}$$



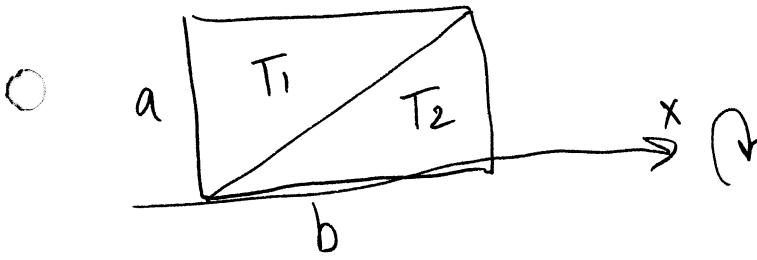
$$k_x^2 = \frac{a^2}{6} - \frac{a^2}{9} = \frac{a^2}{18}$$



$$k_x^2 = \frac{a^2}{18} + \frac{4}{9} a^2 = \frac{a^2}{2}$$

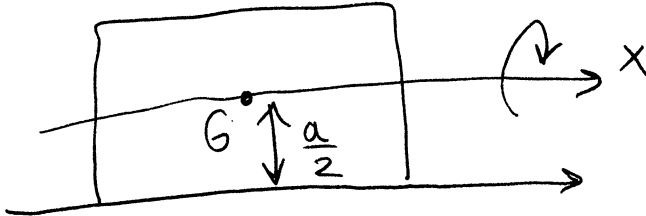


$$k^2 = \frac{A_1 k_1^2 + A_2 k_2^2}{A}$$



$$k_x^2 = \frac{1}{ab} \left[ \int_{T_1} y^2 dA + \int_{T_2} y^2 dA \right]$$

$$= \frac{1}{2} \left[ \frac{a^2}{6} + \frac{a^2}{2} \right] = \frac{a^2}{3}$$



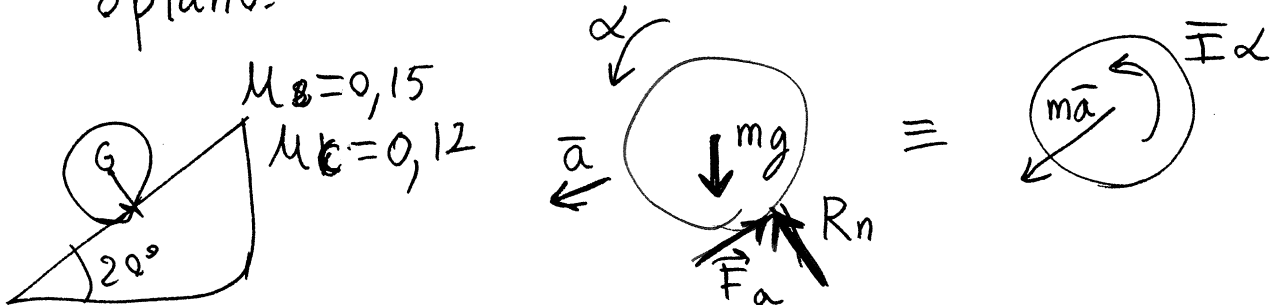
$$\rightarrow k_x^2 = \frac{a^2}{3} - \frac{a^2}{4} = \frac{a^2}{12}$$

dim.  $k^2$

	$\frac{4}{3} \cdot \frac{r}{\pi}$	$\frac{r^2}{4}$
	$\frac{a}{2}$	$\frac{a^2}{3}$
	$\frac{a}{3}$	$\frac{a^2}{6}$

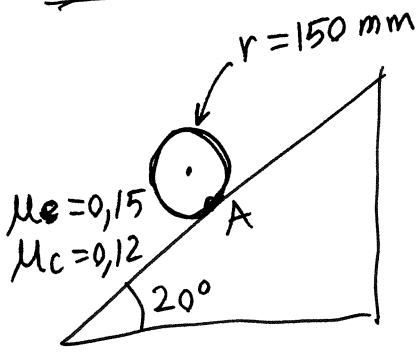
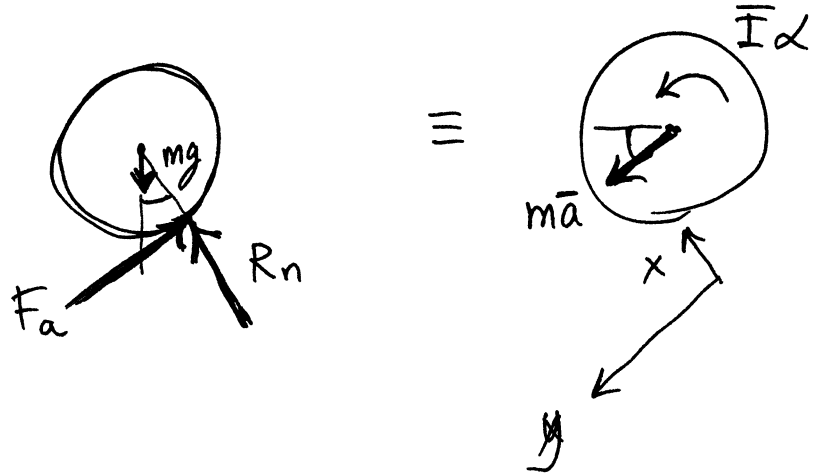
Exemplo:

Um tubo metálico de 150 mm de raio roda sobre um plano inclinado. a partir do repouso. Calcule  $\alpha$  e o tempo necessária para descer 3 m sobre o plano.



$\mu_s = 0,15$   
 $\mu_k = 0,12$

$$k^2 = r^2 \rightarrow I = mr^2$$

Calculo de  $\alpha$ .

$$\begin{cases} \sum F_x : -mg \cos 20^\circ + R_n = 0 \\ \sum F_y : mg \sin 20^\circ - F_a = m\bar{a} \\ \sum M_A : rmg \sin 20^\circ = r m\bar{a} + mr^2 \alpha \end{cases}$$

Duas possibilidades

- ① atrito estático  $\rightarrow v_A = 0 \rightarrow \bar{a} = r\alpha$   
 $\rightarrow |F_a| \leq \mu_e R_n$
- ② atrito cinético  $\rightarrow v_A \neq 0, \bar{a} \neq r\alpha$   
 $F_a = \mu_c R_n$

$$\textcircled{1} \quad \bar{a} = r\alpha$$

$$\rightarrow r mg \sin 20^\circ = r^2 m \alpha + m r^2 \alpha$$

$$\rightarrow \alpha = \left( \frac{1}{2r} \right) g \sin 20^\circ = 11,18 \frac{\text{rad}}{\text{s}^2}$$

conferir que  $|F_a| \leq \mu_e R_n$

$$R_n = mg \cos 20^\circ = 9,22 \text{ m}$$

$$\mu_e R_n = 1,38 \text{ m}$$

$$F_a = -m \alpha r + mg \sin 20^\circ = mg \left[ -\frac{1}{2} + 1 \right] \sin 20^\circ = \dots$$

$$= +m \bar{a} = m \frac{g \sin 20^\circ}{2} = 1,68 \text{ m}$$

$\rightarrow F_a > M_c R_n$  (o cilindro derrapa)

$$\textcircled{2} F_a = M_c R_n$$

$$\rightarrow \begin{cases} mg \sin 20^\circ - mg \cos 20^\circ (0,12) = m \bar{a} \\ r mg \sin 20^\circ = r m \bar{a} + m r^2 \alpha \end{cases}$$

$$\rightarrow \bar{a} = (\sin 20^\circ - \cos 20^\circ \cdot 0,12) g$$

$$\alpha = 0,12 \cos 20^\circ \left( \frac{g}{r} \right) = 7,37 \frac{\text{rad}}{\text{s}^2}$$


---