

ENSINO DA FÍSICA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Jaime E. Villate

Faculdade de Engenharia



Workshop Anual de Inovação e Partilha Pedagógica da Universidade do Porto

18 de janeiro de 2013

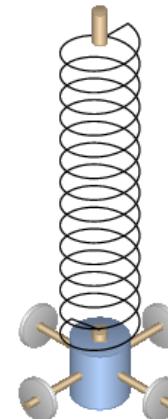
UNIDADES CURRICULARES

Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação (MIEIC, 2006)

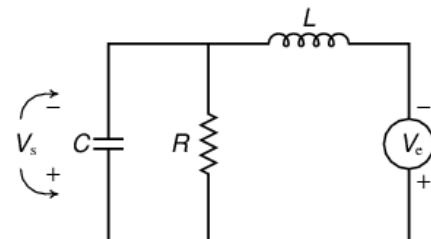
Duas unidades curriculares semestrais. 2S 1º, 1S 2º

6 ECTS cada uma. 2T + 2TP + 5 estudo independente

- **Física 1.** Mecânica e sistemas dinâmicos



- **Física 2.** Eletricidade, magnetismo e circuitos



ESTRATÉGIAS PEDAGÓGICAS

- Conteúdos avançados tratados de forma empírica.
- Temas modernos. Sistemas caóticos, sistemas predador–presa, fractais.
- Tecnologias modernas. LED, ultracondensadores, células de combustível.
- Resolução de problemas com computador.
- Simulações no computador.
- Experiências de laboratório.

METODOLOGIA

- Aulas teóricas: Palestra
 - ~ 100 estudantes
- Aulas teórico-práticas: *Studio Physics*
 - ~ 20 estudantes
 - Estudo autónomo
 - Supervisão do docente
 - Computadores com acesso à Web
 - Material de laboratório

Studio Physics no MIT



MATERIAIS

● Apontamentos

Acesso e cópia livres

Versões PDF e HTML

12 capítulos semanais

Perguntas e problemas

Exemplo 1.4

Num tiro com arco (ver figura), a aceleração da flecha diminui linearmente em função da distância percorrida s , desde um valor máximo inicial de 4800 m/s^2 , na posição A, até zero, na posição B que se encontra 600 mm à direita de A. Calcule a velocidade com que sai disparada a flecha.

Resolução. No intervalo $0 \leq s \leq 0.6 \text{ m}$, a equação da aceleração, em unidades SI, é:

$$a_t = 4800 - \frac{4800}{0.6} s = 4800 \left(1 - \frac{s}{0.6} \right)$$

que pode ser substituída na equação

$$a_t = v \frac{dv}{ds}$$

para obtermos uma equação diferencial de variáveis separáveis:

$$4800 \left(1 - \frac{s}{0.6} \right) = v \frac{dv}{ds}$$

Separando as variáveis s e v e integrando obtemos:

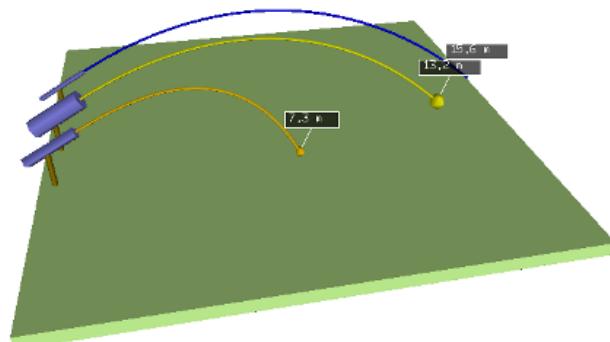
$$4800 \int_0^{0.6} \left(1 - \frac{s}{0.6} \right) ds = \int_0^v v dv$$



Tiro com arco.

<http://def.fe.up.pt>

● Simulações



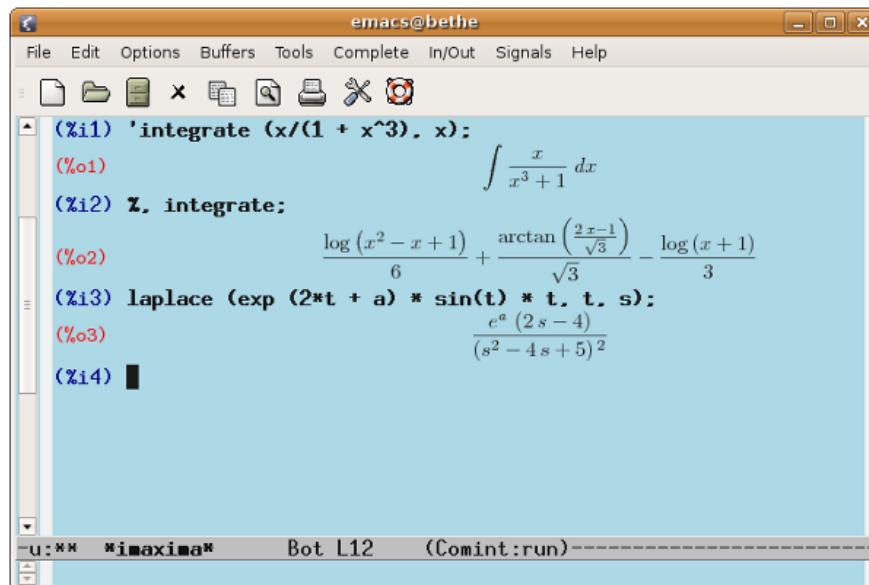
TECNOLOGIAS

Maxima. Sistema de Álgebra Computacional (CAS)

Permite resolver problemas simbólicos e numéricos e traçar gráficos.

Criei módulos adicionais para análise de sistemas dinâmicos.

Também útil para gerar enunciados de provas com parâmetros variáveis.



The screenshot shows an Emacs window titled "emacs@bethe". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Complete, In/Out, Signals, and Help. The toolbar contains icons for file operations like Open, Save, and Print. The main buffer displays Maxima CAS commands and their results:

```
(%i1) integrate (x/(1 + x^3), x);  
(%o1) 
$$\int \frac{x}{x^3 + 1} dx$$
  
(%i2) z, integrate;  
(%o2) 
$$\frac{\log(x^2 - x + 1)}{6} + \frac{\arctan\left(\frac{2x-1}{\sqrt{3}}\right)}{\sqrt{3}} - \frac{\log(x+1)}{3}$$
  
(%i3) laplace (exp(2*t + a) * sin(t) * t, t, s);  
(%o3) 
$$\frac{e^a (2s - 4)}{(s^2 - 4s + 5)^2}$$
  
(%i4) █
```

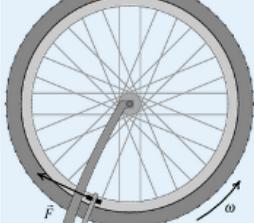
The status bar at the bottom shows "-u:** *imaxima* Bot L12 (Comint:run)-----".

TECNOLOGIAS

Moodle. Sistema de *e-learning*

Planeamento do trabalho nas aulas TP.
Comunicação entre estudantes e docentes.
Publicação e consulta de testes e exames.

força \vec{F} é constante, a aceleração angular que ela produz também será constante. calcule essa aceleração angular. (b) Calcule o numero de voltas efetuadas pela roda durante o tempo em que os travões atuaram. (c) Sabendo que o momento de inércia da roda, em relação ao seu centro, é igual a $0.135 \text{ kg}\cdot\text{m}^2$, calcule o módulo da força \vec{F} .



Comentários: Usou erradamente 8.2/10 como se fosse a velocidade angular. Na alínea b, deveria ter convertido R em unidades SI para que as contas fossem consistentes. Não resolveu a alínea c.

5
Correia
0.0 Pontos (Max 0.8)

Se o bloco B se deslocar para a direita com velocidade v, qual será a velocidade do bloco A?

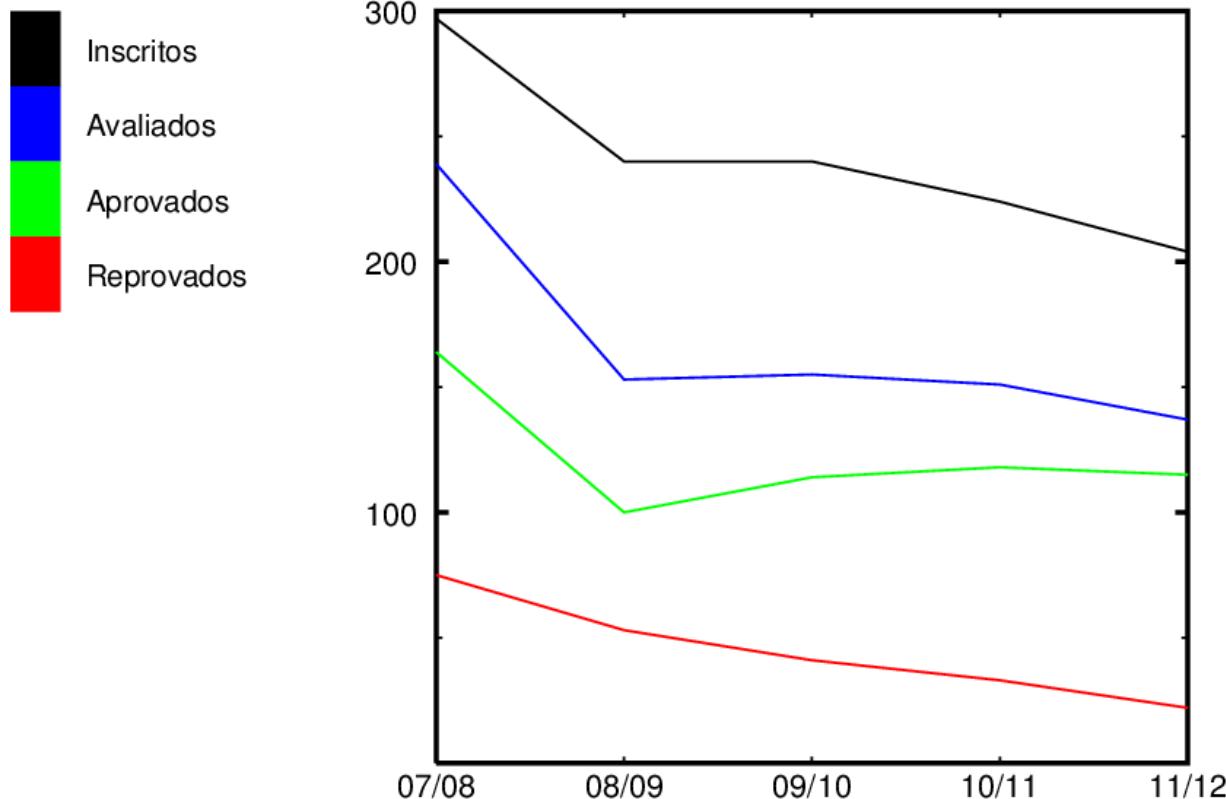


A. $2v$
 B. $v\sqrt{2}$
C. v
D. $2v$
E. $v\sqrt{3}$

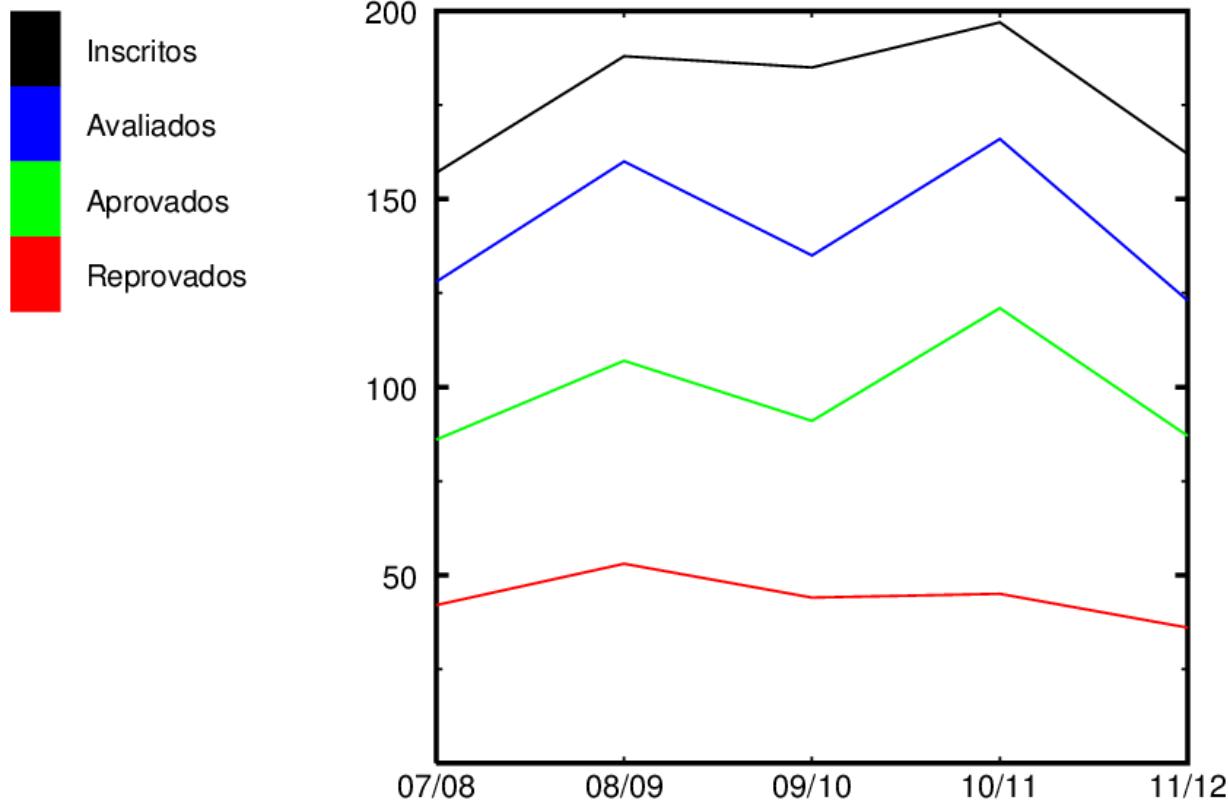
A resposta correta é: B.

Outro software. PostScript e GIMP (ilustrações). LaTeX (apontamentos, testes e exames)
Mediawiki (versão HTML dos apontamentos)

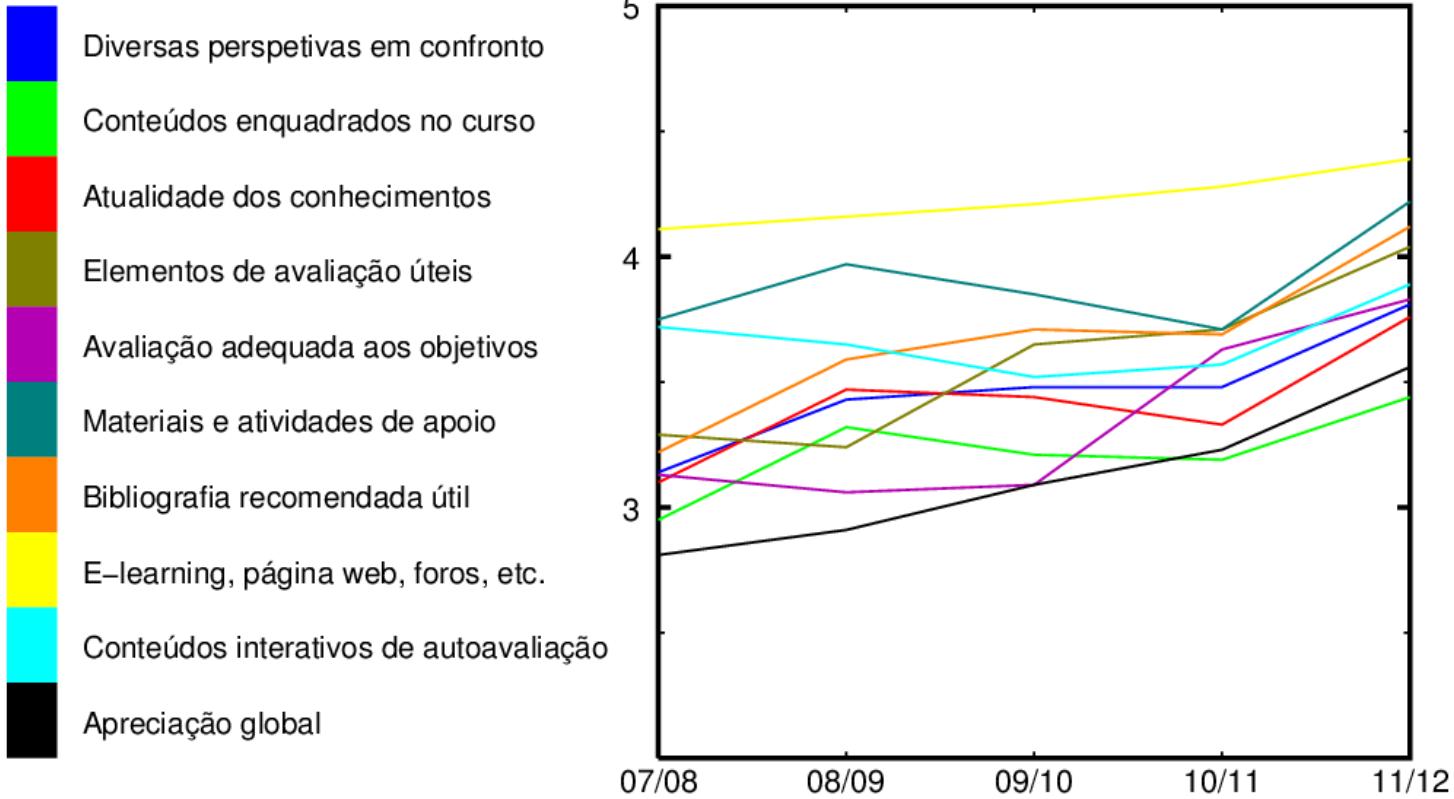
RESULTADOS – FÍSICA 1



RESULTADOS – FÍSICA 2

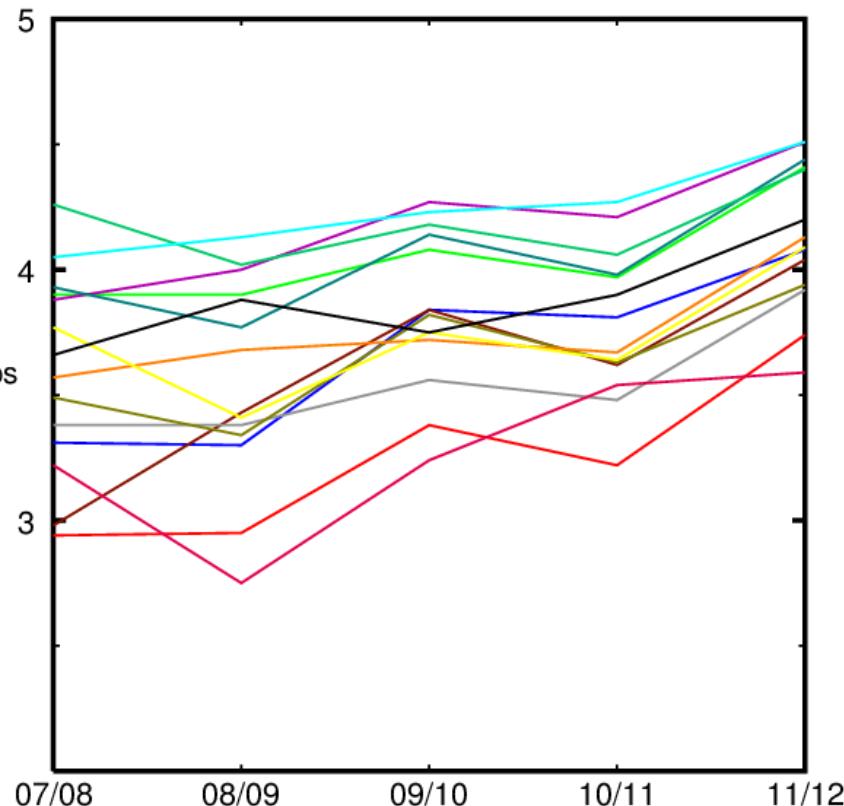


INQUÉRITOS – FÍSICA 1

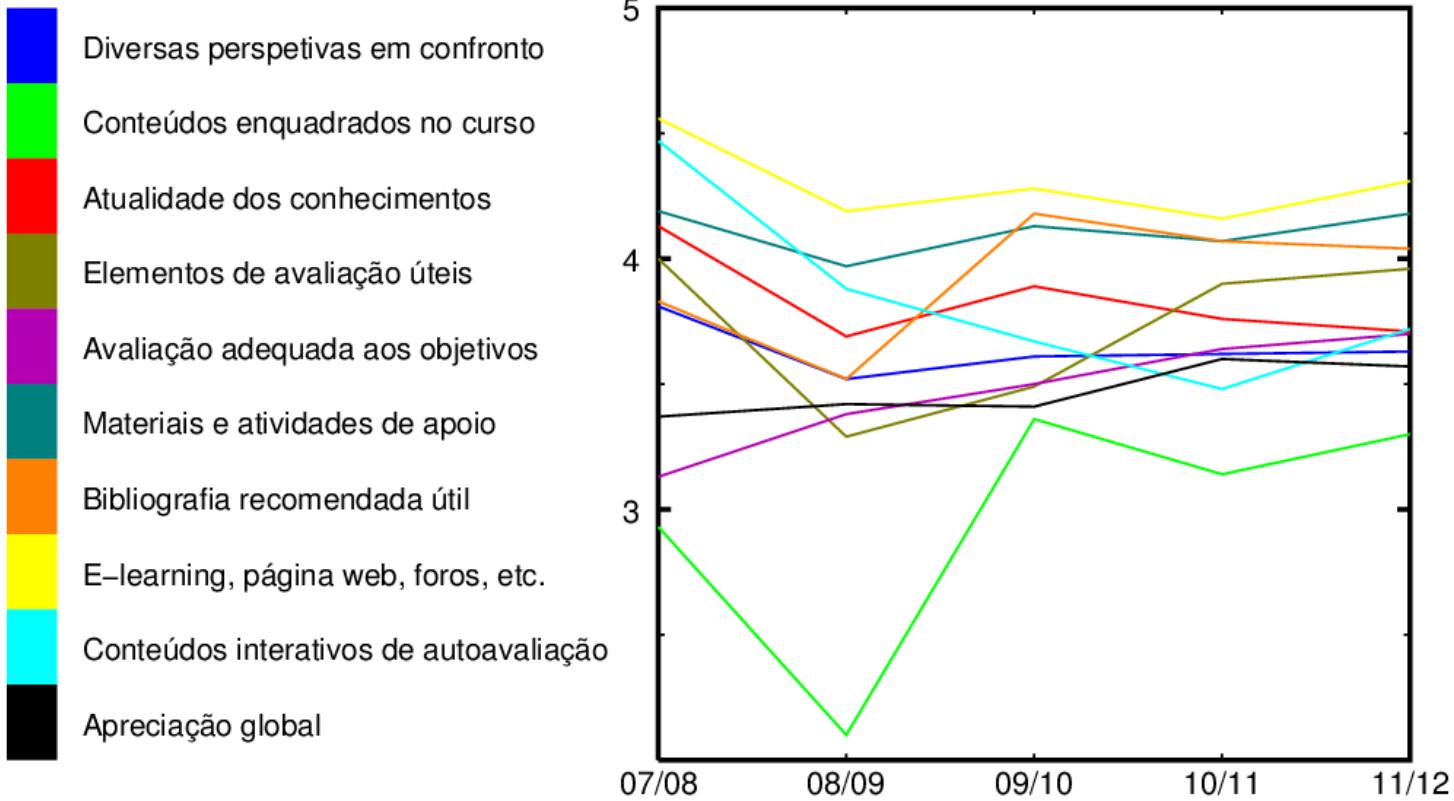


INQUÉRITOS – DOCENTE – FÍSICA 1

- █ Desafio e estímulo intelectual
- █ Conteúdos aprendidos importantes
- █ Aulas de acordo com os objetivos
- █ Encorajadas soluções alternativas
- █ Autoavaliação do aluno
- █ Métodos estimulantes do interesse
- █ Docente entusiasmado com os assuntos
- █ Docente organizado nos conteúdos
- █ Ritmo das aulas adequado
- █ Exposições do docente claras
- █ Oportunidades de colocar dúvidas
- █ Docente incentivador de discussão
- █ Docente correto no contacto individual
- █ Tempo de atendimento adequado

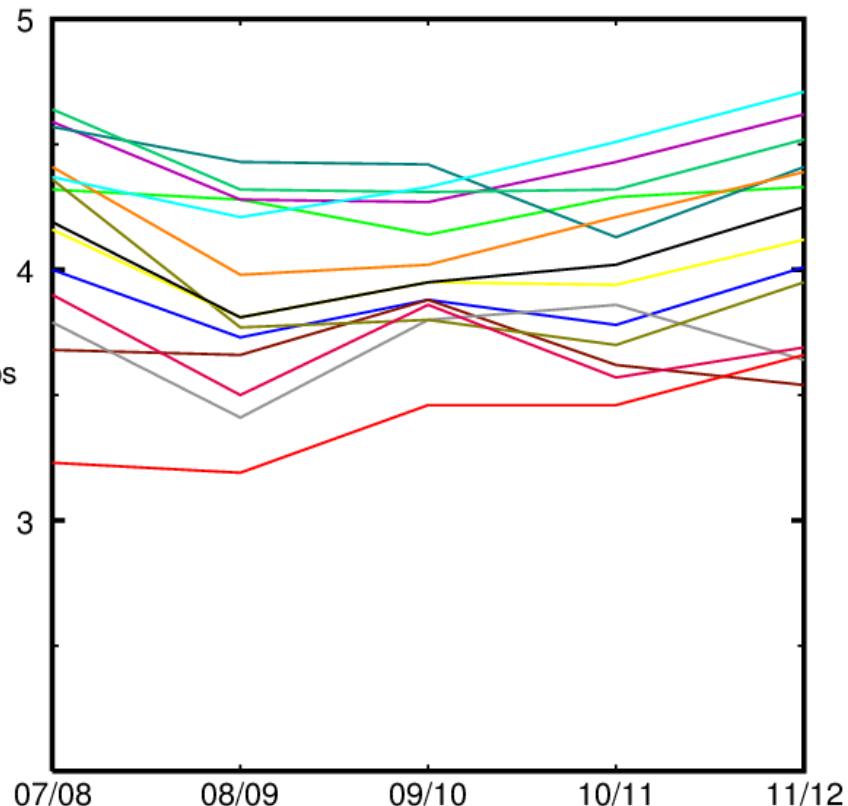


INQUÉRITOS – FÍSICA 2



INQUÉRITOS – DOCENTE – FÍSICA 2

- █ Desafio e estímulo intelectual
- █ Conteúdos aprendidos importantes
- █ Aulas de acordo com os objetivos
- █ Encorajadas soluções alternativas
- █ Autoavaliação do aluno
- █ Métodos estimulantes do interesse
- █ Docente entusiasmado com os assuntos
- █ Docente organizado nos conteúdos
- █ Ritmo das aulas adequado
- █ Exposições do docente claras
- █ Oportunidades de colocar dúvidas
- █ Docente incentivador de discussão
- █ Docente correto no contacto individual
- █ Tempo de atendimento adequado



CONCLUSÕES

- É possível introduzir conteúdos avançados na física do primeiro e do segundo ano.
- Com a metodologia de *Studio Physics* os estudantes ganham mais autonomia.
- Os resultados dos inquéritos pedagógicos são fiáveis mas dependem do tipo de estudantes.
- A criação de bases de dados de perguntas conduz a provas com grau de dificuldade uniforme.
- A publicação das provas avaliadas de forma electrónica torna o processo mais transparente.
- As novas tecnologias são uma ajuda valiosa no ensino e aprendizagem.